

2007

# Инструкция по *SETool2 Lite1.08* (by the\_laser)

Обновление.

by Homka  
23.09.2007



**Автор программы и автор инструкции не несут ответственности за вред, нанесённый Вашему аппарату, вследствие использования данной программы.**

**Спасибо the\_laser за выпуск облегчённой версии своей программы!**

*В версии 1.08 выполнение операций аналогично выполнению операций в предыдущих версиях программы, поэтому оставлены скриншоты от предыдущей версии программы. В новой версии исправлены баги с записью GDFS в формате \*.bin в телефоны с DB2020. Добавлена возможность работы для DB2010/2012 CID52.*

## **Введение:**

### **Возможности и ограничения программы**

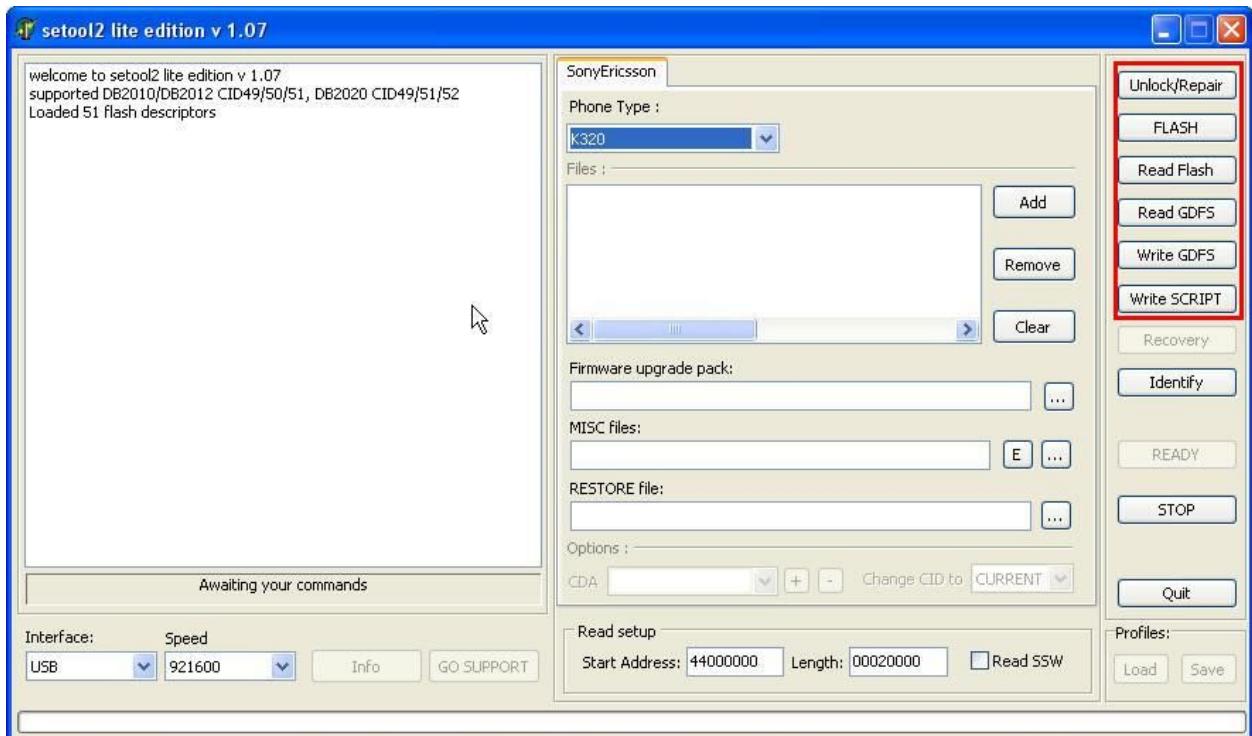
#### **Ограничения:**

- UFS интерфейс отключен
- Параметры сохранить нельзя

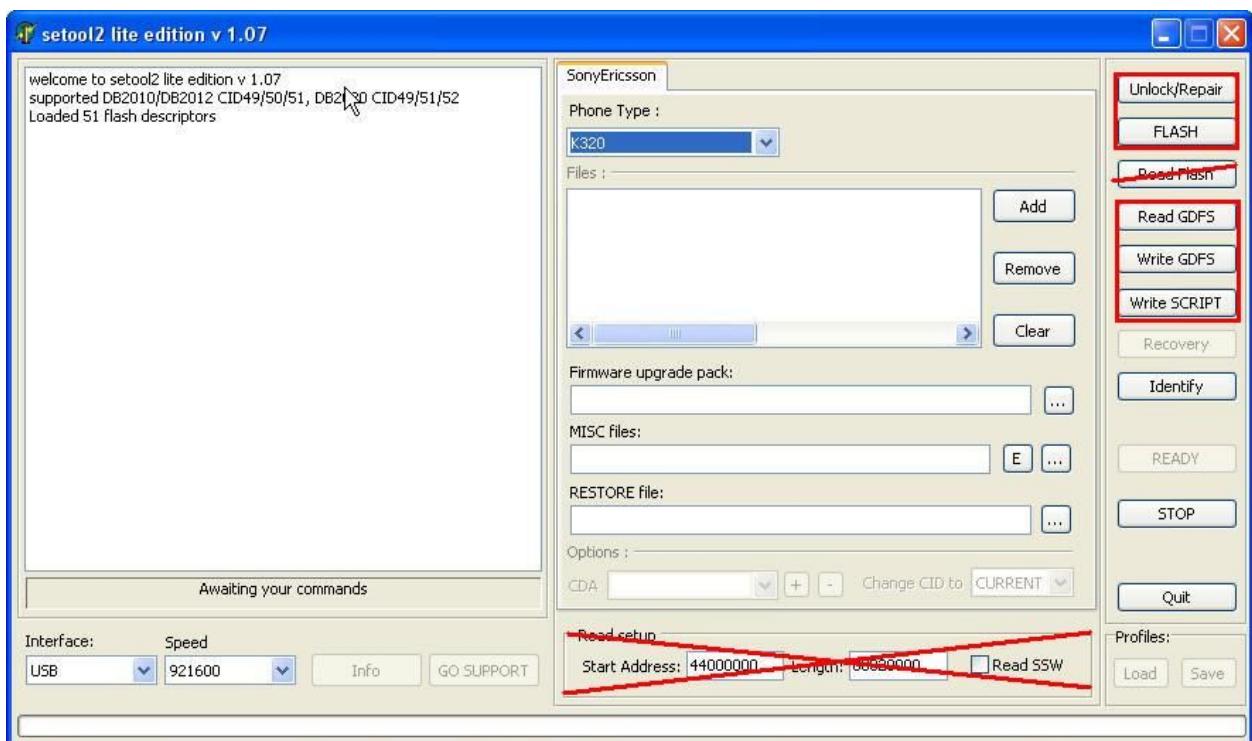
#### **Возможности:**

##### **1. Работает с DB2010/DB2012 CID49/50/51/52:**

Вы можете прошивать телефон, читать FLASH, читать GDFS и выполнять скрипты для GDFS, заливать патчи, выполнять скрипты записи/чтения/удаления файлов FS, читать код телефона.



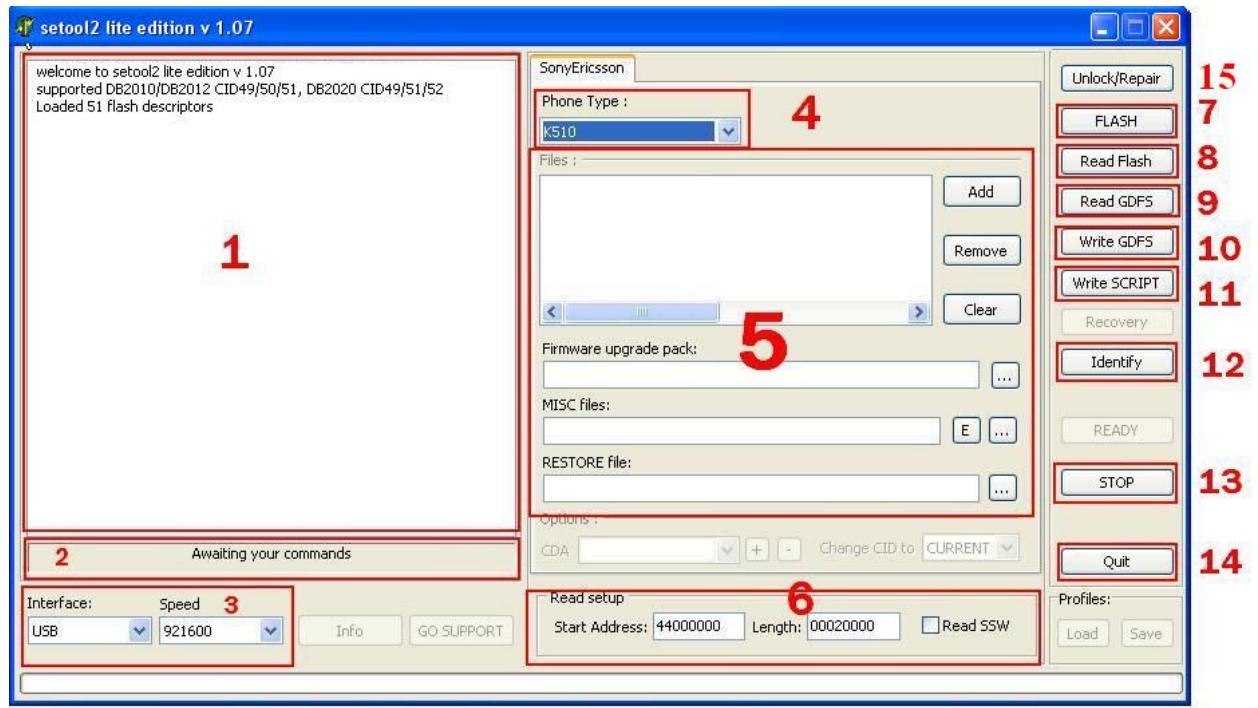
## 2. Работает с DB2020 (CID49/51/52):



Вы можете прошивать телефон, читать GDFS и выполнять скрипты для GDFS, выполнять скрипты заливки файлов в FS, сбрасывать код телефона (кнопка Unlock/Repair)

Для телефонов, построенных на платформе **DB2020** **невозможна** заливка  
патчей, чтение FLASH, чтение файлов FS с помощью данной  
программы.

### Меню программы



#### 1. Информационное окно программы:

Область, в которой выводятся информационные сообщения и статус выполняемых операций с телефоном.

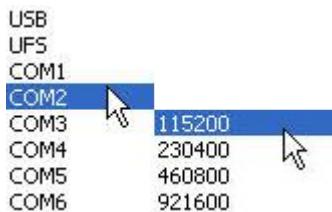
#### 2. Информационная строка состояния процесса выполнения задания:

Область, в которой отображается информация о ходе текущего процесса.

#### 3. Интерфейс:

Установка параметров используемого коммуникационного порта или устройства. Помним, что **UFS-интерфейс** в данной версии программы отключен. **СОМ-порт** используется для сервисных кабелей.

Порт: Скорость:



#### **4. Phone Type:**

Выбор модели телефона, с которым будут производится операции.

#### **5. Okno для выбора файлов, необходимых для выполнения операций с телефоном**

#### **6. Read setup:**

Установки чтения памяти телефона (firmware).

#### **7. FLASH:**

Кнопка для записи программного обеспечения в телефон. Прошивка телефона с возможностью загрузки пакета.

- Если какой-нибудь файл выбран в "firmware upgrade pack", сетул при прошивке будет пытаться обработать его как SFA.
- Если что-то выбрано в "Misc files", оно будет использоваться как "пакет".
- Если что-то в "Restore file" - будет использоваться как REST.

#### **8. READ FLASH:**

Кнопка чтения программного обеспечения из телефона в файл. Опции чтения устанавливаются в опции "read SSW":

Если читать флеш без галки Read SSW, то на выходе будет просто бинарный файл.

Если галку отметить - будет файл, который можно будет потом залить назад в телефон, то есть, позволяет конвертировать считанные данные в формат прошивки.

Установите эту опцию, если планируете в дальнейшем загружать полученные файлы в телефон.

#### **Start address:**

Начальный адрес, с которого начнется чтение флэш телефона.

#### **Length:**

Размер считываемого файла.

Адреса флешей зависят от моделей. Все числовые значения указываются в **шестнадцатеричной** форме

По окончании считывания и преобразования, в корневом каталоге программы появится файл вида: `read_start_address_length_ваш_IMEI.ssw` или `read_start_address_length_ваш_IMEI.bin` полях **Read setup**.

### **9. READ GDFS:**

Кнопка для чтения **GDFS** из телефона в файл. Файл сохраняется в каталоге **SETool2 Lite** как **\*.bin**

### **10. WRITE GDFS:**

Кнопка записи **GDFS** файла в телефон. Файл с расширение **\*.bin** Загружаемый файл выбирается в окно программы **MISC files**:

При записи «чистой» **GDFS**, Вам, скорее всего понадобиться воспользоваться функцией **Unlock / Repair** (опция отключена).

### **11. WRITE SCRIPT:**

Является наиболее мощным и полезным инструментом для пользователей.

- Во-первых, он может обрабатывать VKP скрипты, просто выберите "patch.vkp" в **Misc files** и нажмите **Write SCRIPT**.
- Во-вторых, она может обрабатывать "script" файл. "Script" файл обычно текстовый файл, содержащий команды. С командами можно ознакомиться в разделе **«Справочная информация»**.

### **12. Identify:**

Кнопка, при нажатии на которую выводится информацию о подключенном телефоне к **SETool2 Lite**. Может использоваться для проверки связи, определения типа сертификатов, версии ПО и языкового пакета, сетевых блокировках и т.д.

### **13. STOP:**

Кнопка для остановки текущей операции, выполняемой программой. Нажимать только в экстренных случаях, так как остановка процесса может привести к неработоспособности аппарата.

### **14. Quit:**

Кнопка закрытия программы.

### **15. Unlock/Repair**

Кнопка активации функции чтения (DB2010/2012)/сброса (DB2020) кода блокировки телефона. **Данная функция предназначена только для чтения/сброса кода блокировки телефона, но не может использоваться после записи чистого GDFS в телефон.**

## **Что понадобится для работы программы с телефоном?**

1. Для работы программы с телефоном потребуется кабель **Sony Ericsson DCU-60** (он обычно идёт в комплекте с телефоном) или аналог. Но сначала нужно убедиться в работоспособности кабеля (для этого нажимаем **Identify** и подключаем выключенный телефон с зажатой клавишей «С». Если телефон определится программой, то кабель работоспособен и подходит для выполнения сервисных операций)
2. Также потребуется установить [USB Flash Driver](#):
  - 1.) Выключите телефон
  - 2.) Зажмите клавишу «С» и вставьте кабель в телефон
  - 3.) Когда компьютер найдёт новое устройство, то укажите путь к драйверам.

## **Работа с телефоном:**



### **Перед началом работы с программой:**

1. Убедитесь, что аккумулятор телефона полностью заряжен!
2. · Выключите телефон
  - Выньте аккумулятор и сим-карту
  - Выньте карту памяти, если есть
  - Вставьте аккумулятор обратно

## **Идентификация телефона**

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Identify**

Данная функция даёт возможность узнать информацию о версии ПО, CID, IMEI, CDA и другую информацию.

## **Запись файлов в телефон**

Файлы в телефон (FS телефона) можно загрузить тремя способами:

**Файлы архивируются в пакет и загружаются двумя способами:**

- 1. Загрузка пакета с файлами в виде zip-архива**
- 2. Загрузка пакета с файлами при помощи скриптов**

**Файлы не архивируются в пакет, а просто находятся на одном из дисков компьютера:**

- 3. Загрузка файла/файлов с помощью скриптов (в отличие от 2 способа, здесь не надо упаковывать файлы в пакет)**

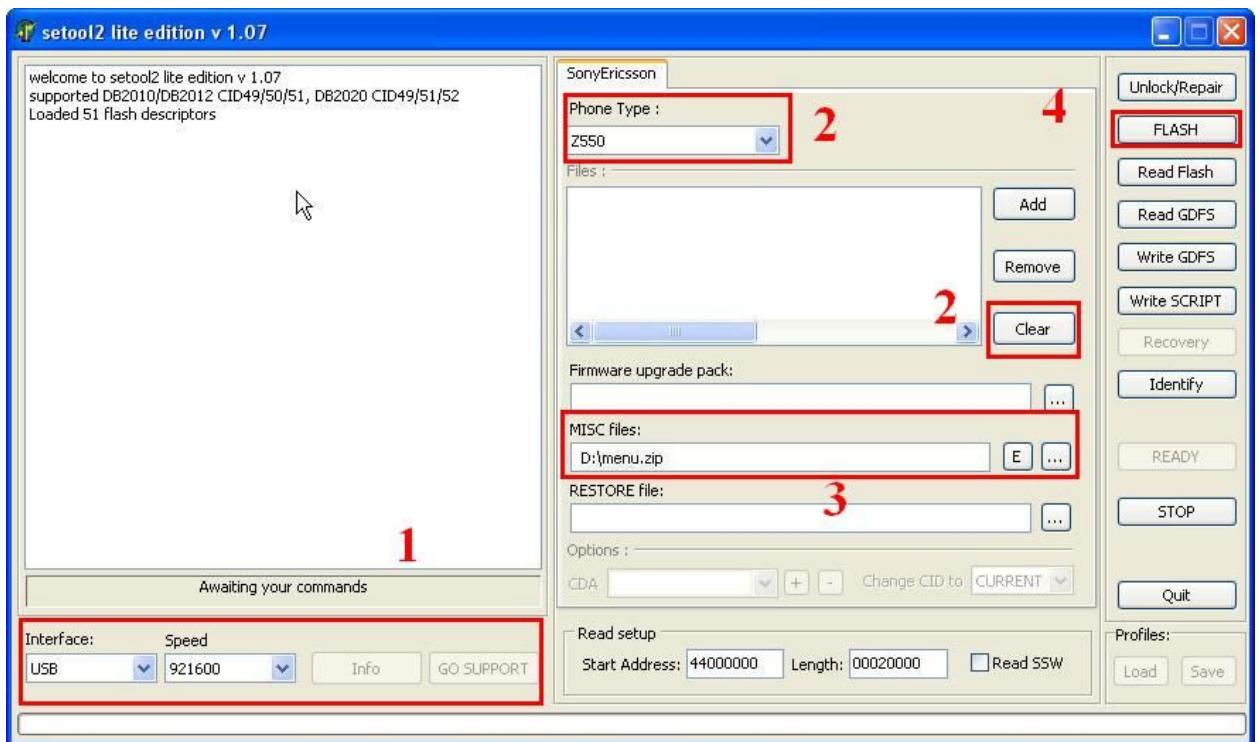
Рассмотрим случаи. **Загрузка пакетов:**

Файлы в телефон можно загрузить в виде пакета, представляющего собой **zip-архив (!)**, состоящий из папок и файлов.

Файлы в нём должны быть расположены по тем же директориям, что и в FS. Т.е., например, иконки меню в FS находятся в директории **tfa/preset/system/menu**, значит и в архиве они (иконки) будут иметь ту же директорию. Значит, для загрузки файлов в телефон создаём **zip-архив (!)**, который состоит из папок **tfa/preset/system/menu**, а в папку **menu** ложим иконки. **Главное знать, в какой директории должны находиться файлы!!!** Запись пакета может сделать двумя способами:

# 1 СПОСОБ.

Запись непосредственно пакета menu.zip как файла прошивки.



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Flash**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

ТО ВЫНЬТЕ КАБЕЛЬ, ВЫНЬТЕ АККУМУЛЯТОР, ВСТАВЬТЕ АККУМУЛЯТОР ОБРАТНО, ВСТАВЬТЕ КАБЕЛЬ И НАЖМИТЕ **READY**.

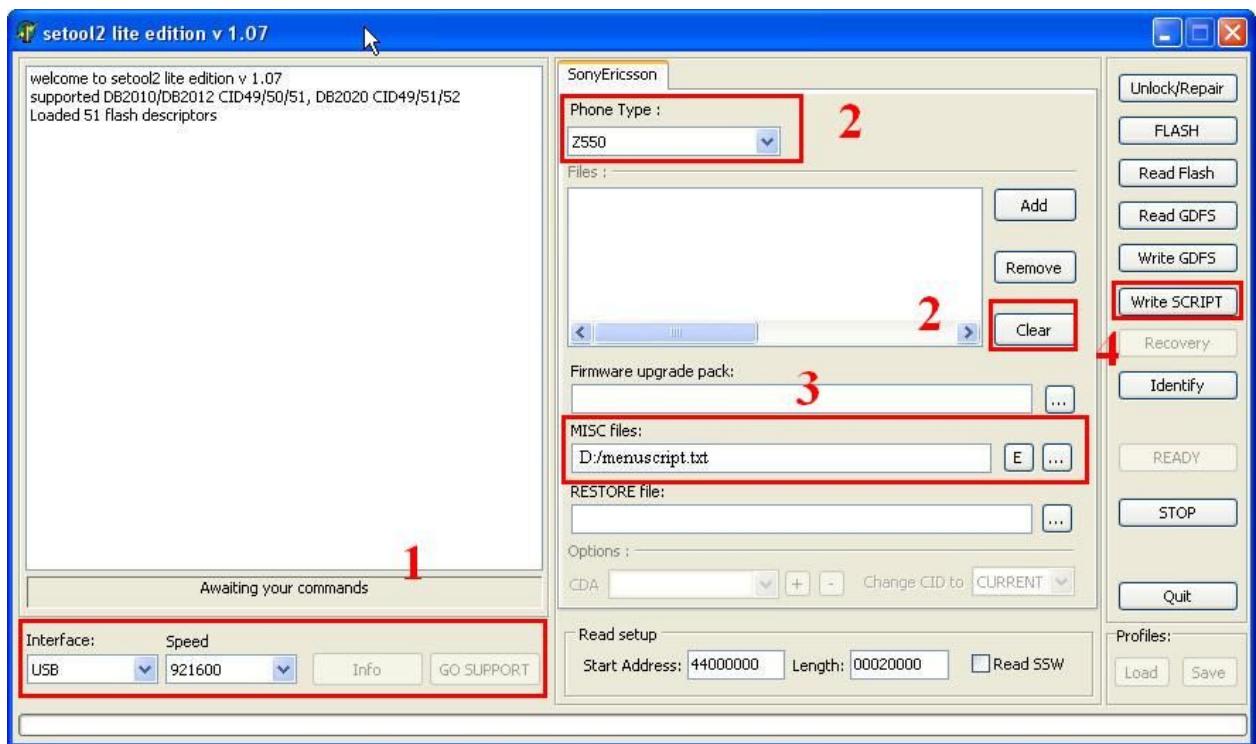
7. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

## 2 способ. Запись пакета через команду скрипта.



Операция аналогична предыдущей, но теперь файл заливается с помощью скрипта. Со списком команд для написания скрипта можно ознакомиться в разделе «Справочная информация». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например **Блокнот**:

1. Открываем блокнот

2. Синтаксис команды записи пакета в телефон выглядит так:

**writepkg:/file.zip**, где **file.zip** - имя пакета, предназначенного для записи в телефон.

Допустим, наш пакет **menu.zip** (тот же, что и в предыдущем способе) находится на диске **E** в папке **package**, тогда команда будет выглядеть так:

**writepkg:e:\package\menu.zip**

### 3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **menuscript.txt** .

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Write script**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

### 7. Далее в логе появится сообщение:

**Phone detached**

**Elapsed:XX secs.**

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

## 3 способ. Запись файла/файлов через команду скрипта.

Также программа позволяет записывать файлы не пакетами, а по отдельности с помощью скриптов.

Операция аналогична предыдущей. Со списком команд для написания скрипта можно ознакомиться в разделе «**Справочная информация**». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например **Блокнот**:

1. Открываем блокнот
2. Синтаксис команды записи пакета в телефон выглядит так:

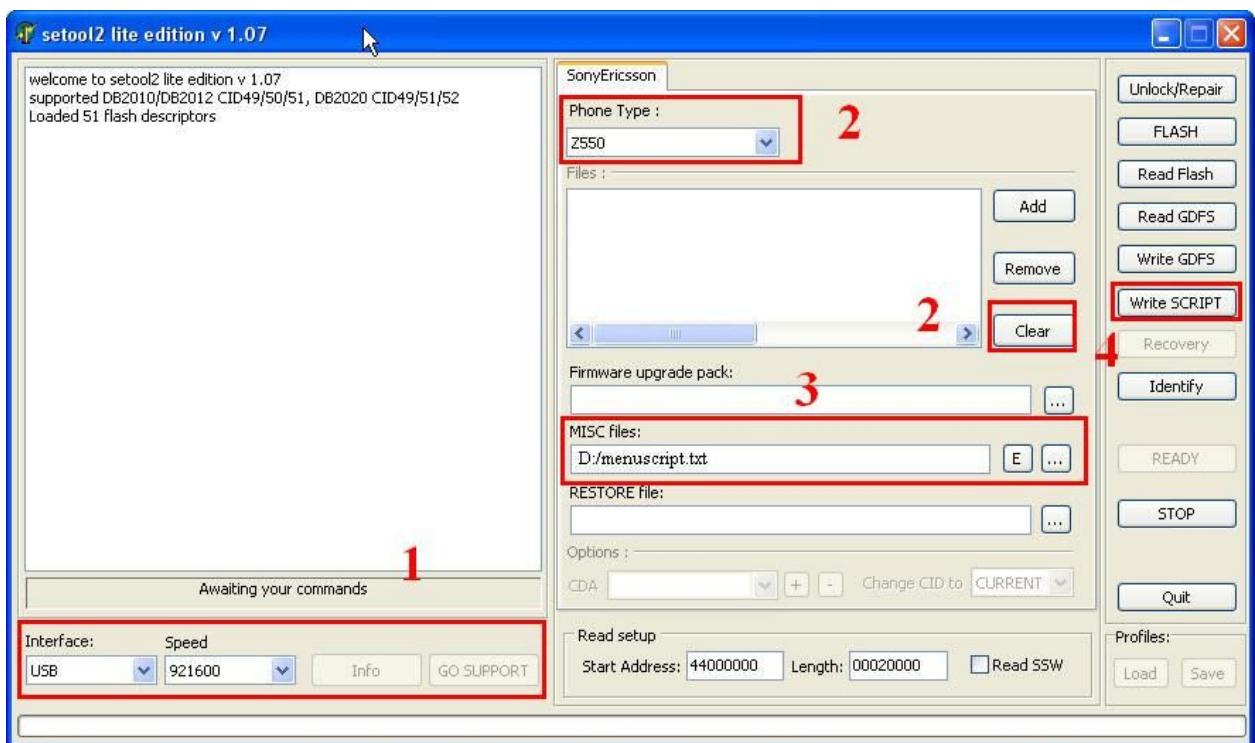
**wrfile:file.xxx**, где **file.xxx** - имя файла, предназначенного для записи в телефон.

Важно знать, где и какие файлы должны находиться в телефоне.

Например, Вам необходимо загрузить файл **menu.ml** в телефон. Этот файл должен находиться в **tpa/preset/system/menu** файловой системы телефона. Допустим, наш файл **menu.ml** находится на диске **E** компьютера в папке **menu**, тогда команда записи этого файла в телефон будет выглядеть так:

**wrfile:e:\menu\menu.ml,/tpa/preset/system/menu/menu.ml**

### 3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **menuscript.txt**.



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Write script**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

**Phone detached**

**Elapsed:XX secs.**

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

## Чтение данных из телефона

Программа даёт возможность прочитать данные из телефона.

### **1. READ FLASH (Невозможно для DB2012 CID50/51 (и выше) и DB2020)**

Чтения программного обеспечения из телефона в файл. Если читать **FLASH** без галки на **Read SSW**, то на выходе будет просто бинарный файл.

Если галку отметить - будет файл, который можно будет потом залить назад в телефон, то есть, позволяет конвертировать считанные данные в формат прошивки. Установите эту опцию, если планируете в дальнейшем загружать полученные файлы в телефон. Опции чтения устанавливаются в полях **Read setup**.

#### **Start address:**

Начальный адрес, с которого начнется чтения флэши телефона.

#### **Length:**

Размер считываемого файла. Адреса флешей зависят от моделей.

Все числовые значения указываются в шестнадцатеричной форме. По окончании считывания и преобразования, в корневом каталоге программы появится файл вида: `read_start_address_length_ ваш_IMEI.ssw` или `read_start_address_length_ ваш_IMEI.bin`

Для выполнения операции достаточно выбрать нужные параметры в **Read Setup**, а также выполните подготовку телефона к работе с программой и нажмите **READ FLASH**. Если Вы захотите потом залить полученный **SSW-файл** в телефон, то это можно сделать аналогично прошивке телефона (читайте далее).

### **2. READ GDFS**

Чтения **GDFS** из телефона в файл. Файл сохраняется в каталоге **SETool2 Lite** как `*.bin`. Потом этот файл можно записать обратно в телефон, пользуясь опцией **Write GDFS**. Для этого выберите полученный при **READ GDFS \*.bin** – файл в **Misc files** и нажмите **Write GDFS** (описано далее).

**Опция Write GDFS предназначена для записи GDFS-файла, полученного при READ GDFS! Запись «чужого», «чистого» GDFS в телефон потребует выполнения функции Unlock/Repair, которая в данной версии программы включена, но предназначена для других целей, а для телефонов на DB2020 – это приговор, т.е. телефон не оживить (оживить**

**можно только путём записи бэкапа GDFS)! О записи бэкапа GDFS читайте далее.**

### **3. Сохранение отдельных файлов из FS телефона на компьютер (Невозможно для DB2020)**

Для чтения отдельных файлов из FS телефона потребуется написать скрипт. Файлы можно читать либо по отдельности, либо целыми папками. Здесь описано о чтении отдельного файла из телефона.

Команда для чтения файла из телефона выглядит так:

**readfile:/file/file.xxx**

где **file.xxx** – файл, который надо прочитать из телефона.

Например, нам нужно скачать файл **menu.ml** из **tpa/preset/system/menu**. Команда для чтения этого файла из телефона выглядит так:

**readfile:/tpa/preset/system/menu/menu.ml**

Чтение файла из телефона посредством скрипта аналогично записи посредством скрипта, поэтому, о том, как выполнить скрипт читаем выше в «**Запись файла/файлов через команду скрипта**». Файл сохранится в папке **ph\_out** программы. В скрипт можно вписать неограниченное количество команд для чтения файлов.

### **4. Сохранение целых папок из FS телефона на компьютер (Невозможно для DB2020)**

Операция аналогична предыдущей, но отличается видом команды:

**makepkg:/dir/in/phone**

и в команду не вписывают название файлов, так как команда предназначена для сохранения целых папок из телефона на компьютер. Также существует другой способ чтения целых папок из телефона:

**readdir:/starting/dir/in/phone**

Здесь файлы сохраняются не в виде пакета, а просто в виде папок с файлами, все данные сохраняются в **ph\_out**.

### **5. Чтение карты файловой системы телефона**

Вы также можете считать карту файловой системы, которая позволяет увидеть все директории, папки, файлы файловой системы. Для этого нужно выполнить скрипт с командой:

```
listdirs:/
```

После выполнения скрипта, в окне лога Вы увидите карту файловой системы.

С другими командами Вы сможете ознакомиться в разделе «**Справочная информация**».

## Запись бэкапа GDFS

**GDFS** файлы содержат системные настройки и параметры телефона.  
Используются в процессе восстановления телефона.



Запись «чистого» GDFS с помощью этой версии программы категорически запрещена, так как после записи потребуется выполнить **Unlock/Repair**, а в данной версии программы опция включена, но предназначена для других целей.

Чтобы записать бэкап GDFS и выполнять скрипты с GDFS для телефонов, построенных на платформе DB2020 (для всех CID) и DB201x (для CID50 и выше), понадобится сервисный кабель (подробнее о сервисном кабеле читайте в разделе «Справочная информация»). Для остальных телефонов – операция записи бэкапа GDFS производится с помощью обычного кабеля DCU-60.

В версии 1.08 операции по записи бэкапа GDFS можно производить и обычным кабелем - DCU-60, но автор программы настоятельно рекомендует использовать сервисный кабель, так как при использовании DCU-60 могут возникнуть неполадки.

### **Описание процесса:**

*Бэкап GDFS имеет расширение \*.bin. Можно записывать бэкап GDFS только от своего телефона!*

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл бэкапа GDFS
4. Нажмите **Write GDFS**
5. Если в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

**Elapsed:XX secs.**

значит, операция записи бэкапа GDFS закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

## **Удаление данных из телефона**

Для удаления файлов и целых директорий из FS телефона необходимо написать скрипт.

1. Для удаления файла из FS телефона существует команда:

**delfile:/dir/file.xxx**

где **file.xxx** – это файл, который нужно удалить.

Например, нам нужно удалить файл **menu.ml** из **tpa/preset/system/menu**. Команда для удаления этого файла из телефона выглядит так:

**delfile:/tpa/preset/system/menu/menu.ml**

Удаление файла из телефона посредством скрипта аналогично записи посредством скрипта, поэтому, о том, как выполнить скрипт читаем выше в **«Запись файла/файлов через команду скрипта»**. В скрипт можно вписать неограниченное количество команд для удаления файлов.

2. Для удаления директорий нужно выполнить скрипт с командой:

**rmdir:/dir/in/phone**

Но при этом нужно удалить все файлы из этой директории, а уж потом удалять саму директорию.

С другими командами Вы сможете ознакомиться в разделе **«Справочная информация»**.

## Прошивка телефона

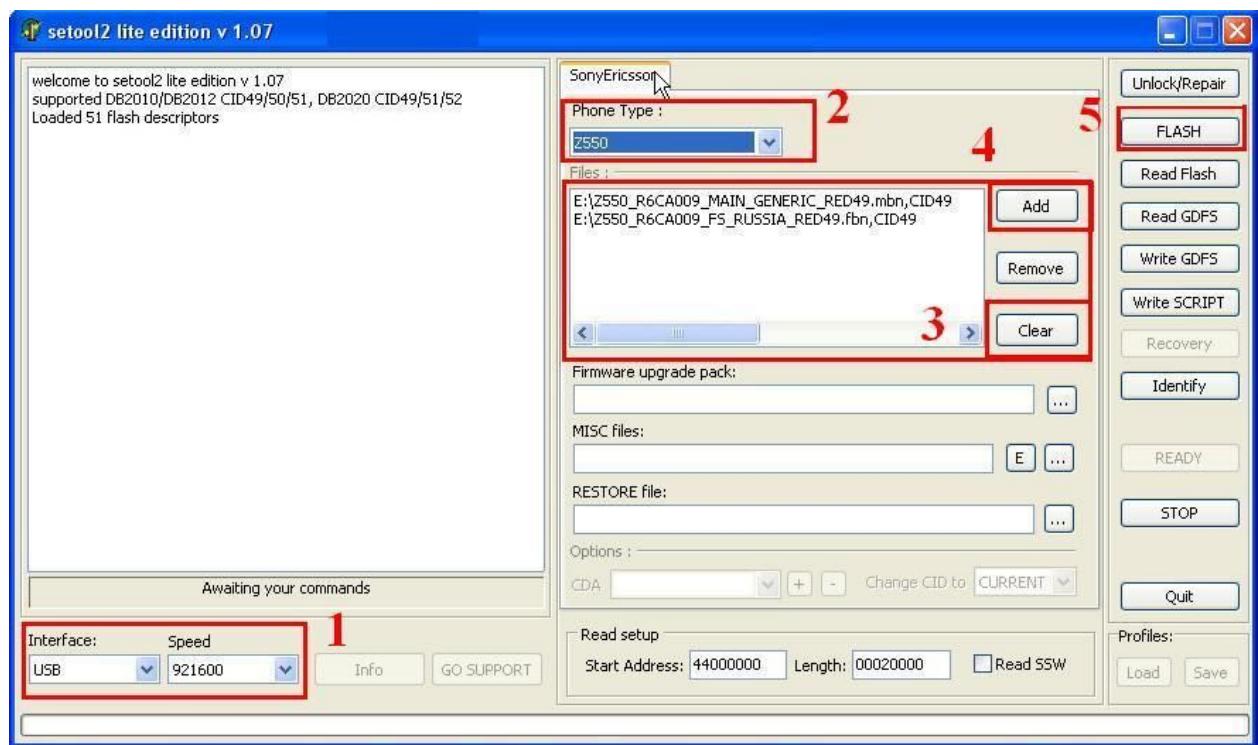
Прошить телефон можно по-любому: только **MAIN**, только **FS**, **MAIN+FS**.  
При прошивке **FS** и при полной прошивке (**MAIN+FS**) потребуется финализация.

Для прошивки телефона потребуются файлы прошивки. **MAIN** имеет расширение **\*.mbn** или **\*.bin**, **FS** имеет расширение **\*.fbn** или **\*.bin**, главное, чтобы файл не был криптованным, т.е. имел расширение **\*.cry**, **\*.dvt** и др.

**Файлы прошивки должны быть для Вашей модели телефона и для Вашего CID. Прошивка файлов, не подходящих для Вашего телефона может привести к неработоспособности аппарата!**

Процесс полной и частичной прошивки аналогичен. При полной прошивке Вы выбираете два файла **MAIN** и **FS**, а при полной – только один из них.

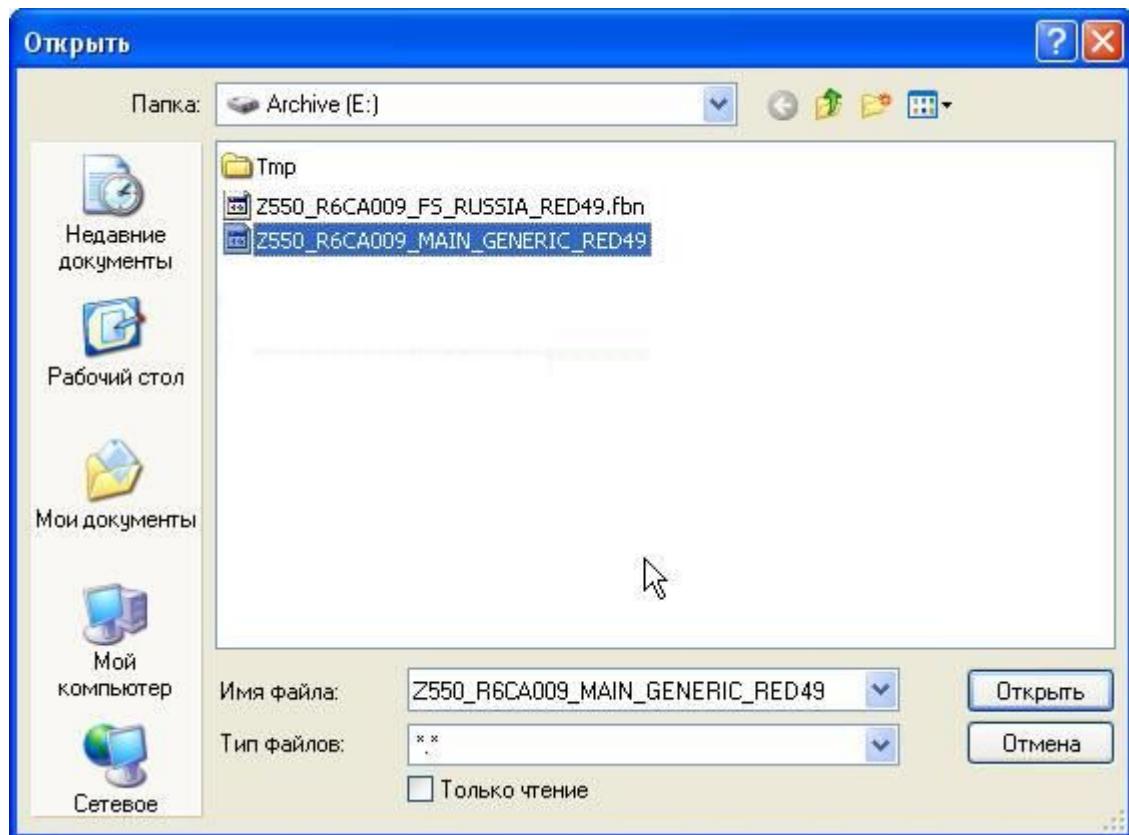
Полная прошивка телефона:



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона

4. Нажмите **Add** и выберите **MAIN-файл**, нажмите **Add** ещё раз и выберите **FS-файл**.



5. Нажмите **Flash**. Зажмите кнопку «C» и вставьте кабель в телефон.

6. В логе появится примерно такая информация:

```
Flash props sent ok
writing E:\XXX_RXXXXX_MAIN_GENERIC_REDXX.mbn
CURRENT FLASH FILE CID:XX
SSW uses complete hash, hash len is:XXXX
Will flash XXX blocks...
SSW loading returns:0
writing E:\XXX_RXXXXX_FS_RUSSIA_REDXX.fbn
CURRENT FLASH FILE CID:XX
SSW uses complete hash, hash len is:XXXX
Will flash XXx blocks...
SSW loading returns:0
Elapsed:XXX secs.
```

- процесс закончен. Можно отсоединить телефон от компьютера. Процесс финализации описан далее.

## Финализация телефона

Процесс финализации телефона аналогичен записи файлов в телефон. Для финализации понадобится пакет с файлами кастомизации, которые должны будут прописаться в директорию **tpa/preset/custom** файловой системы телефона.

Пакет должен представлять собой zip-архив с файлами, который состоит из папок, а в папке **custom** пакета должны лежать файлы:

Имя	Тип	Размер	Дата
[..]	<DIR>	2 048	24.04.06 18:41
CONTENT_DOWNLOAD_HOOK	itm	2 048	02.12.05 12:40
Customize	xml	2 541	24.04.06 18:41
FM_PICTURES_HOOK_3	itm	10 240	13.04.06 12:40
FM_SOUNDS_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41
FM_THEMES_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41
FM_VIDEOS_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:42
GAMES_HOOK_3	itm	10 240	13.04.06 12:42
SETT_RINGTONE_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41

Обычно, архивы с кастомизацией уже полностью готовы к записи, так как они уже состоят из папок **tpa/preset/custom** и файлы находятся в нужной папке.

Запись пакета кастомизации аналогична записи файлов в телефон и выполняется двумя способами, т.е. записью пакета как прошивки или с помощью скрипта.

**Важно!** Нужно правильно выбрать пакет кастомизации для своего телефона. Для этого воспользуйтесь **справочником языковых пакетов** в разделе «Справочная информация» .

**1 способ.** Запись непосредственно файла custom.zip как файла прошивки.

**Начинаем процесс:**

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета кастомизации (zip-архив)

4. Нажмите **Flash**. Зажмите кнопку «C» и вставьте кабель в телефон.

6. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

**Phone detached**

**Elapsed:XX secs.**

значит, операция заливки пакета кастомизации закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Т.е. при заливке пакета файлы записались в директорию **tpa/preset/custom** файловой системы.

## 2 способ. Запись через команду скрипта.

Операция аналогична предыдущей, но теперь файл заливается с помощью скрипта. Со списком команд можно ознакомиться в разделе «**Справочная информация**». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например **Блокнот**:

1. Открываем блокнот

2. Синтаксис команды заливки пакета в телефон выглядеть так:

**writepkg:/custom.zip**, где **custom.zip** - имя пакета кастомизации предназначенного для записи в телефон.

Допустим, наш пакет **custom.zip** (тот же, что и в предыдущем способе) находится на диске **E** в папке **customz550**, тогда команда будет выглядеть так:

**writepkg:e:\customz550\custom.zip**

3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **customscript.txt** .

**4. Начинаем процесс:**

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл скрипта
4. Нажмите **Write script**. Зажмите кнопку «**C**» и вставьте кабель в телефон.
5. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

**6. Далее в логе появится сообщение:**

**Phone detached**

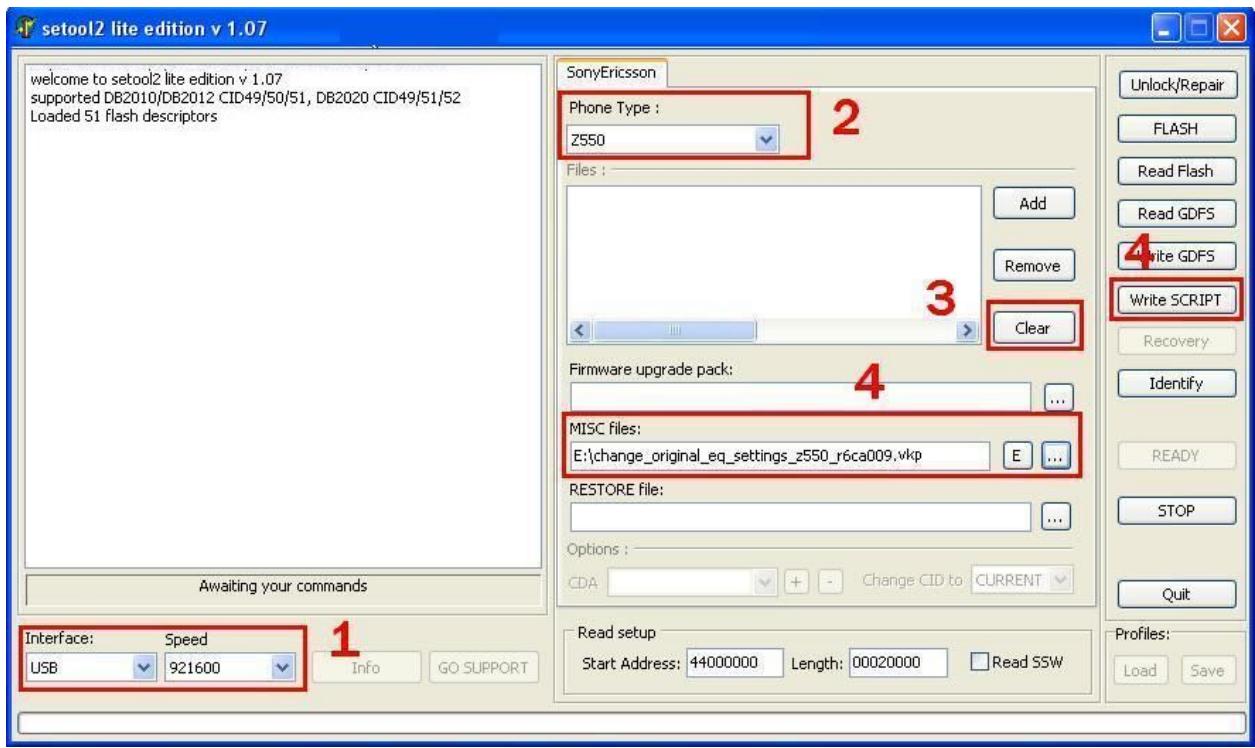
**Elapsed:XX secs.**

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Т.е. при записи пакета файлы записались в директорию  
**tpa/preset/system/menu** файловой системы.

# Установка/отмена патчей

**Данная функция применима только для телефонов, построенных на платформе DB2010 (CID49)!**



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**
4. В поле **Misc files** выберите файл патча в формате

**Примечание:**

- 1.) Патч должен иметь расширение **\*vkr**
- 2.) Выбирайте патч для Вашей версии прошивки и Вашей модели телефона

Нажимаем **Write Script**. Зажмите кнопку «С» и вставьте кабель в телефон.

5. Когда в окне с логом появится сообщение:

**DETACH CABLE FROM PHONE.**

**REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK**

**THEN PRESS "READY"**

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее появится информационное окно:



Если Вы хотите установить патч, то нажмите **NO**, если откатить – **YES**.

**Для отмены патча Вам всё равно понадобится файл патча, который Вы хотите отменить!**

8. Далее в логе появится сообщение:

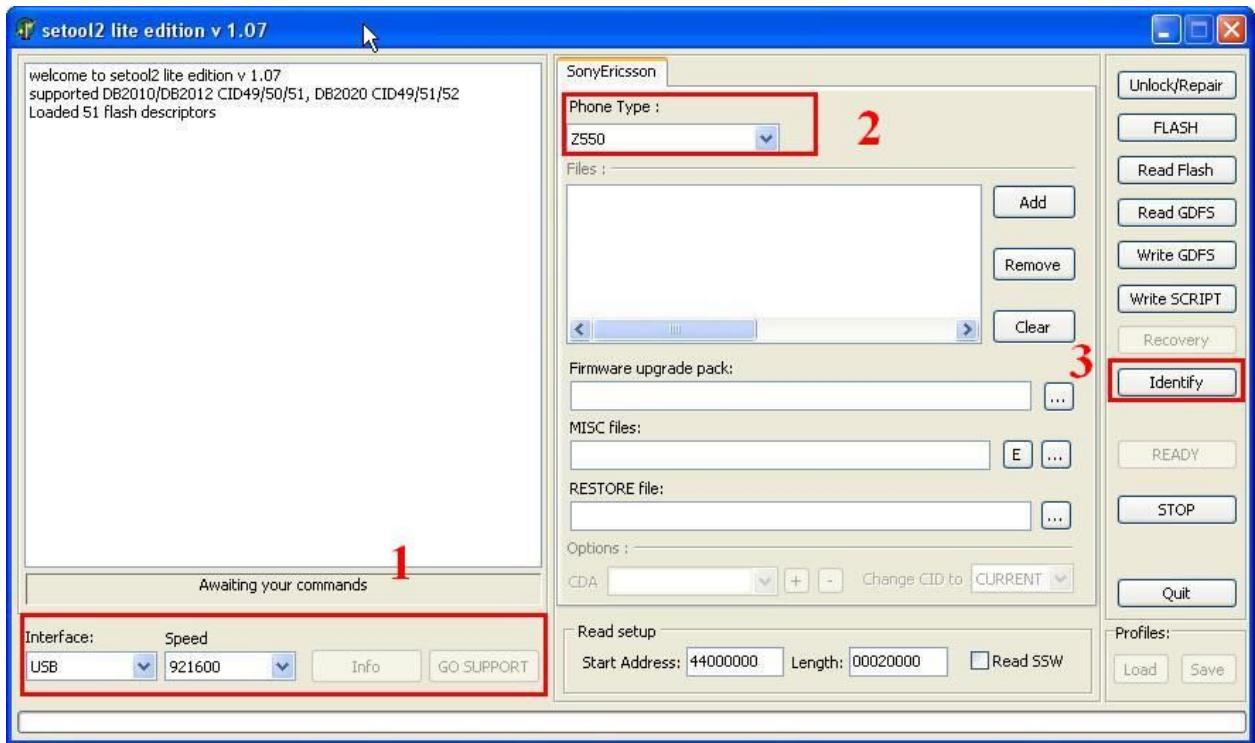
VKP script executed OK

Elapsed:XX secs.

значит, операция установки/отмены патча закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

## Чтение и сброс кода блокировки телефона

**1.** Чтение кода блокировки телефона. Доступно только для **DB2010/DB2012 CID49/50/51**.



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Identify**

**Смотрим лог. В логе будет содержаться информация о телефоне, а также будет отображён текущий код блокировки телефона:**

**USERCODE: XXXX**

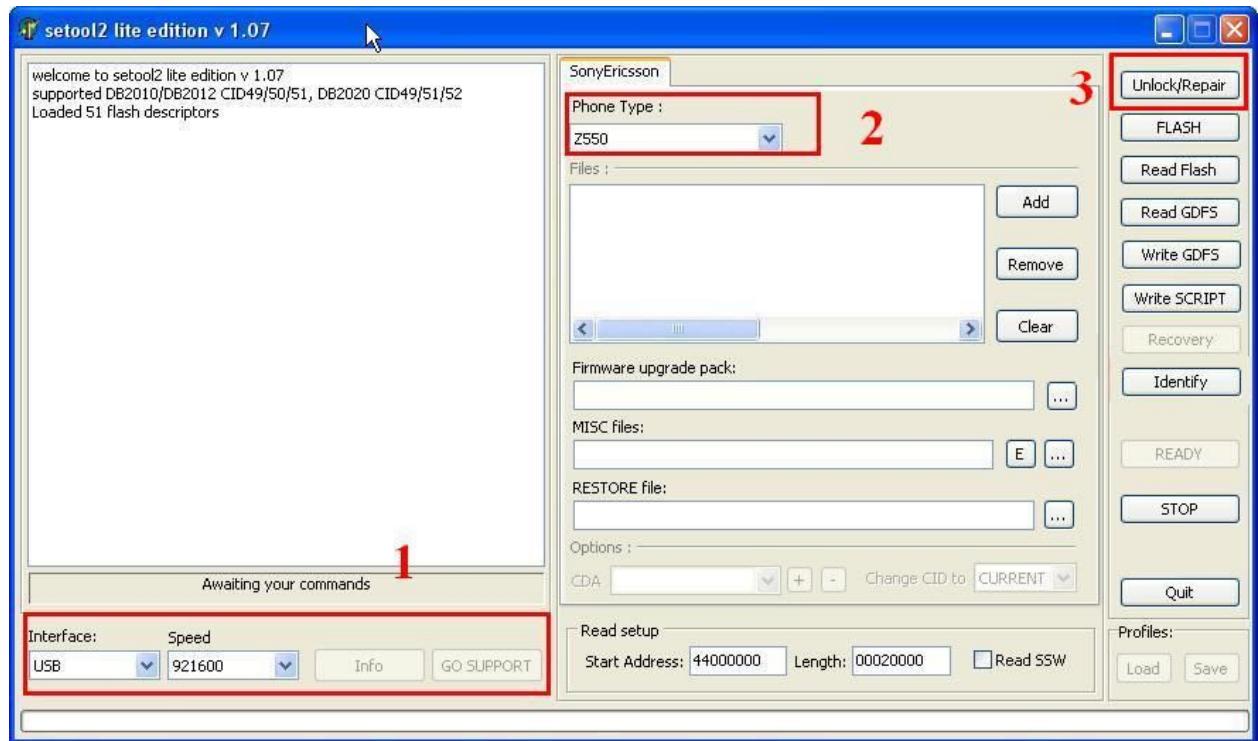
**XXXX – это и есть код блокировки телефона. Он может иметь длину от 4 до 8 знаков.**

4. Включаем телефон и вводим код блокировки телефона, полученный при **Identify**

**2. Сброс кода блокировки телефона. Доступно для **DB2020 CID49/51/52** (опция **Unlock/Repair**)**

При выполнении данной операции с телефонами **DB2010/DB2012 CID49/50/51** – выводится информация о телефоне, а также в лог выводится информация о коде блокировки телефона, но никакого сброса не происходит. Т.е. для данных телефонов операция **Unlock/Repair** аналогична **Identify**.

Если же у Вас **DB2020 CID49/51/52**, то процедура сброса кода телефона делается так:



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Unlock/Repair**

**Ждём конца операции. Теперь код блокировки телефона сбросился на стандартный (указано в инструкции по эксплуатации, обычно это 0000).**

# Справочная информация:

## Что такое DB2010, DB2000, DB2020?

Это наименование чипсета в новых SEMC телефонах. В списке указаны только те телефоны и платформы, с которыми работает **SETool2 Lite 1.06**.

### **DB2010**

*D750, K750, W700, W800, W550, W600, W810, W300, K310, K510, Z520, Z530, Z550.*

### **DB2012**

*K320, W200*

### **DB2020**

*K550, K530, K610, K790, K800, K810, S500, T650, W580, W610, W660, W710, W830, W850, W880, Z610, Z710.*

## Термины (перевод и дополнения ego)

**Прошивка** состоит из трёх частей:

1. MAIN - основное программное обеспечение телефона, исполняемый код и данные.
2. FS (файловая система) - содержит языки, картинки, звуки анимацию, настройки. и.т.д. Вообщем все файлы, как видимые пользователю через диспетчер файлов, так и скрытые.
3. Финализация - Несколько файлов необходимых для завершения прошивки и сохранения основных настроек, которые необходимы телефону для нормального функционирования. Без финализации функции телефона недоступны, он сможет только принимать звонки.

**CID** - это число определяет версию защиты присутствующую в телефоне.

Новые версии выходят время от времени при исключительных ситуациях для предотвращения анлоков / прошивок / вмешательств с помощью инструментов производства не Sony Ericsson. Текущие версии CID 29/36/37/49/51/52/ Основанные на платформе SE телефоны LG/Sharp используют ту же систему (но других версий). OTP (единожды программируемая память) и EROM телефона могут быть защищены, различными версиями CID. Это происходит из-за того что OTP CID невозможно изменить. А EROM CID может меняться при прошивке.

**Понижение CID невозможно!**

**CDA** - это число задаёт какую версию специфического программного обеспечения предположительно имеет телефон. Это позволяет в том числе программе SEUS (Sony Ericsson Update Service) знать каким языком/заточкой под оператора/частотными блокировками должен быть прошит телефон. Например, K750 без операторских штучек, используемый в Скандинавии будет CDA102337/12 в тоже время K750 с штучками от опсона TELENOR будет CDA102338/62. Оба будут прошиты одинаковыми языками/словарями, но второй будет прошит ПО от TELENOR .

**BLUE/BROWN/RED (ГОЛУБОЙ/КОРИЧНЕВЫЙ/КРАСНЫЙ)** - Этот цвет задаёт с каким телефоном мы имеем дело. Голубые телефоны собраны на фабрике, но никогда не программируются ПО/GDFS/IMEI. Коричневые телефоны это телефоны разработчиков, для тестов. В них меньше ограничений, так как они используются для отладки/бета-тестирования. Что касается CID36, телефон может быть перешит в BROWN чтобы разблокировать его. Красные телефоны обычно те, что мы с вами и покупаем.

**GDFS** - Это «тайник» телефона, где хранятся все установки и настройки (там также хранится копия IMEI), телефонная книга, профили, ну и SIMlock - блокировка под конкретного оператора. В отличие от других производителей используется NVRAM.

**IMEI: International Mobile Equipment Identity** - 15-значное число которое включает в себя информацию о производителе/месте производства, модели, и серийный номер телефона. Модель и производитель занимают первые 8 цифр IMEI, известных как Type Allocation Code/TAC. Оставшаяся часть IMEI задаётся производителем, с контрольной цифрой в конце, которая никогда не передаётся. Эта цифра вычисляется по остатку IMEI. Стоит отметить, что в телефонах на платформе SE IMEI хранится в двух местах в OTP (единожды программируемой памяти) и в GDFS. IMEI который в GDFS обычно читается из OTP но это можно обойти функцией программы SETool "изменить" IMEI. Этот патч прошивки разрешает иметь различные IMEI в OTP и GDFS. В сеть передается IMEI из GDFS, поэтому его изменение может разблокировать телефоны блокированные для работы под определенного оператора. SEUS этим не проведешь, с другой стороны, стоит отметить, что смена IMEI является незаконной в большинстве стран.

## Сервисный кабель (источник SEHelper)

Понадобится:

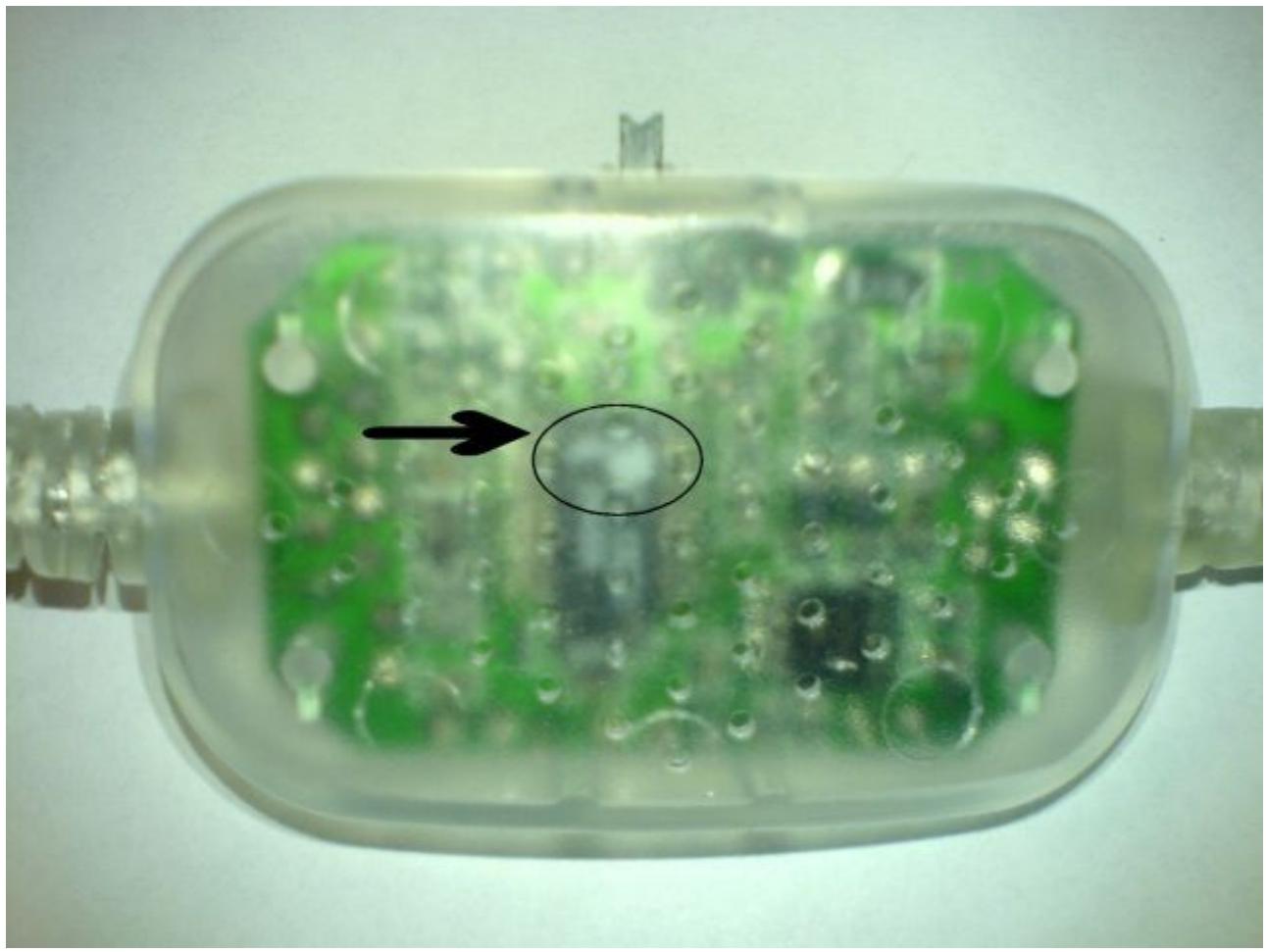
1. Разъем - Fast Port:



2. Интегральный стабилизатор 78L03

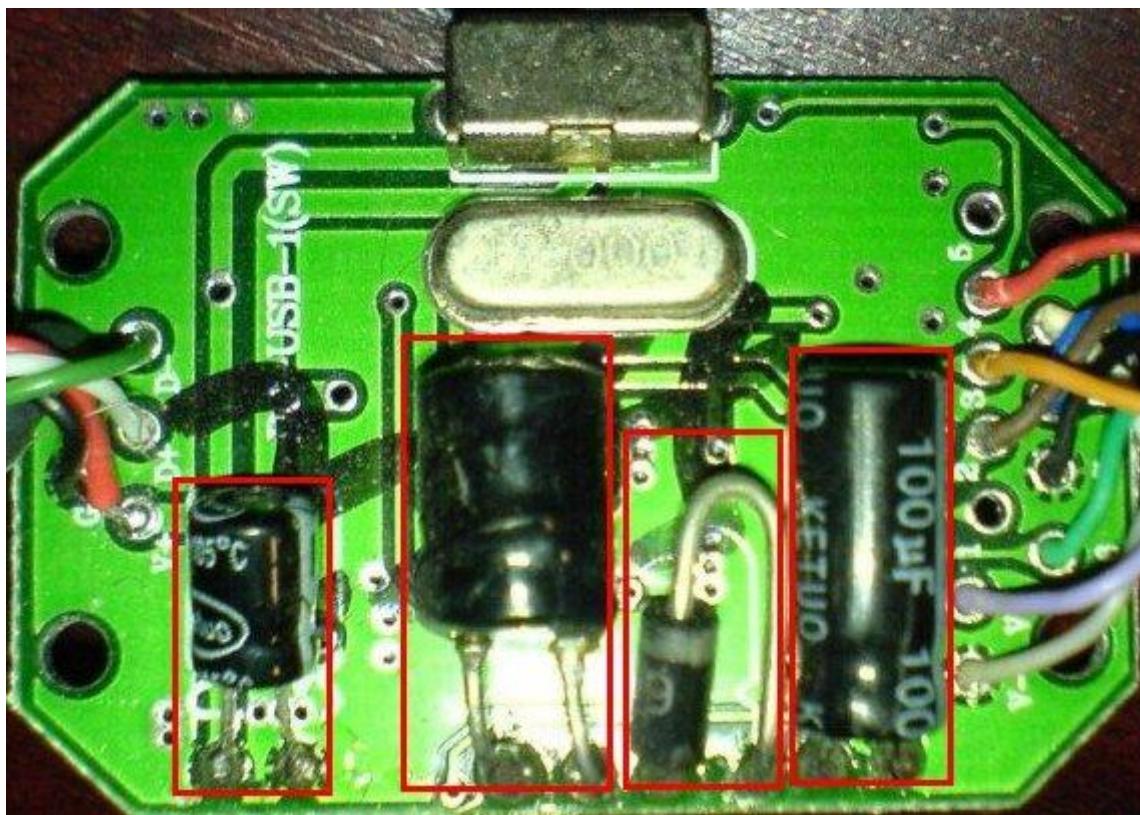
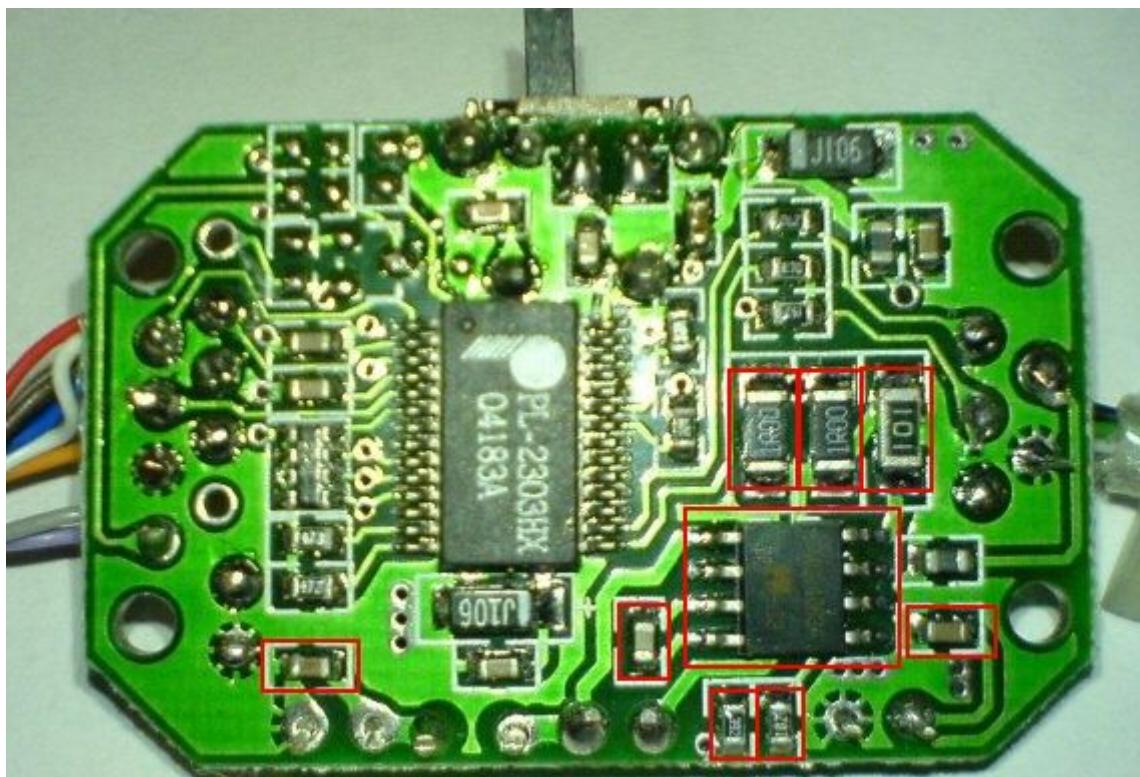


3. Дата кабель на чипе PL-2303



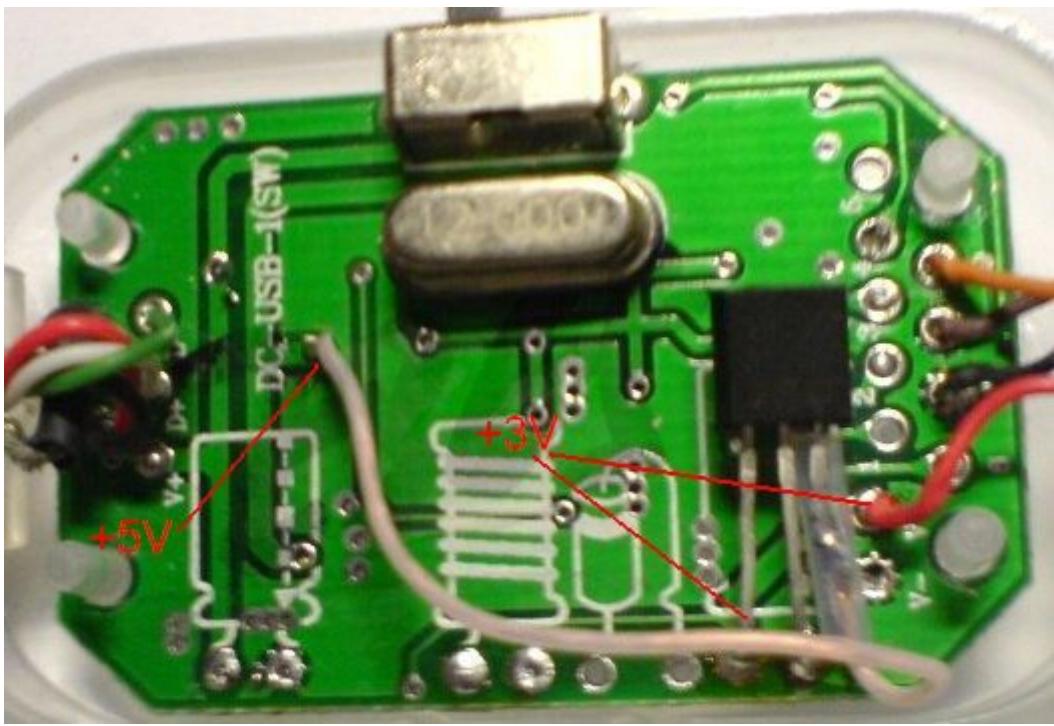
Чтобы купить кабель на нужном чипе надо найти в продаже кабель с полупрозрачной крышкой и высмотреть через неё логотип фирмы Prolific. Если позволит продавец, можно вскрыть коробочку с микросхемой дабы убедится что внутри то, что нужно. Открывается корпус такого типа просто, разъединением двух половинок, никаких защелок внутри нет.

Сначала вскрываем коробочку с платой, на которой находится чип, и осматриваем её на предмет наличия элементов зарядки, которые нам в дальнейшем необходимо будет удалить (на рисунке они обведены).



Также я бы посоветовал, временно, отпаять провода, которые идут к разъему телефона. Это даст нам больший простор для деятельности.

После выпаивания элементов зарядки у нас появляется место для установки 3-х вольтового стабилизатора напряжения.



Теперь нам необходимо найти контакты RxD и TxD. Согласно даташиту на микросхему PL2303 эти контакты

№ 1 (TxD) и № 5 (RxD) .

**СПРАВКА:** нумерация контактов на микросхеме начинается от контакта расположенного рядом с точкой и возрастает против часовой стрелки.

Проследив трассировку дорожек от этих контактов, мы находим необходимые нам контакты на выходе с платы. К которым мы и припаиваем провода.

На фотографии моей платы это:

**TxD - оранжевый**

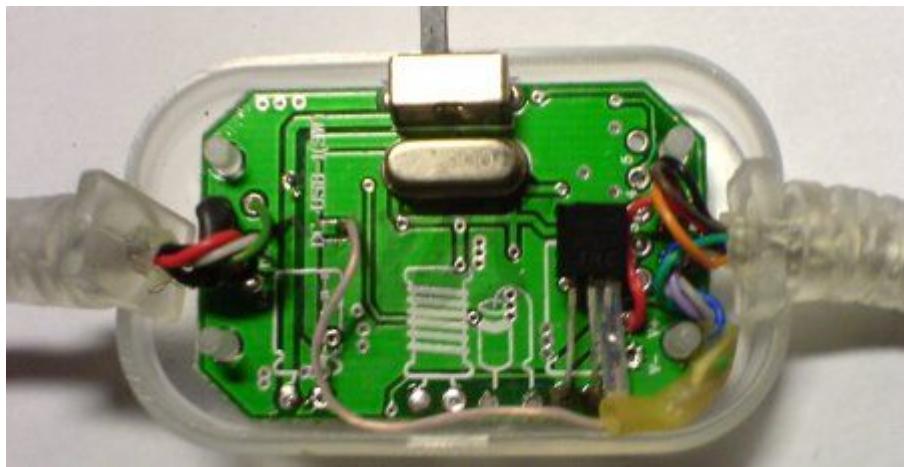
**RxD - коричневый**

**GND - черный**

**+3V - красный**

**СОВЕТ:** если у вас остались лишние провода, то их необходимо скрутить вместе и поместить в изолирующую трубку.

1	TXD	OSC2
2	DTR_N	OSC1
3	RTS_N	PLL_TEST
4	VDD_325	GND_A
5	RXD	NC
6	RI_N	GP1
7	GND	GP0
8	NC	GND
9	DSR_N	VDD_5
10	DCD_N	NC
11	CTS_N	GND
12	SHTD_N	VO_33
13	EE_CLK	DM
14	EE_DATA	DP
PL-2303HX		



Дальше берёмся за припаивание проводов к разъёму. Согласно схеме нам необходимо задействовать для этого контакты

**8 - +3V**

**9 - GND**

**10 - RxD**

**11 - TxD**

По правилам соединения, контакты RxD и TxD необходимо соединять перекрестно. Или, как в нашем случае, по вот такой схеме:

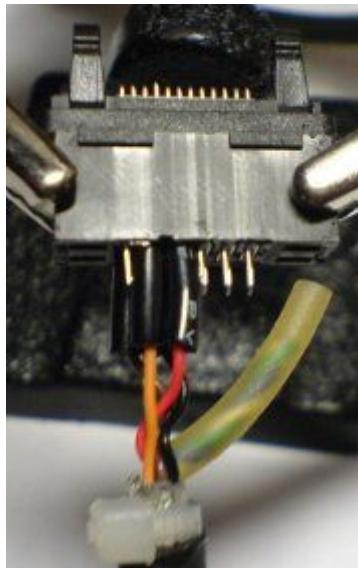
**TxD** (вывод 1 микросхемы) <-> **RxD** (10 контакт разъема) [на фото оранжевый провод](#)

**RxD** (вывод 5 микросхемы) <-> **TxD** (11 контакт разъема) [на фото коричневый провод](#)

**GND** (общий на плате) <-> **GND** (9 контакт разъема) [на фото черный провод](#)

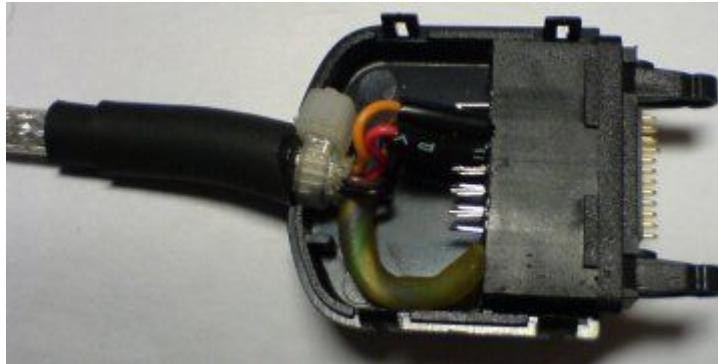
**+3V** (после стабилизатора) <-> **+3V** (8 контакт разъема) [на фото красный провод](#)

**СПРАВКА:** для определения номеров контактов необходимо найти самый длинный контакт, он будет иметь 9 номер. И дальнейший отсчет вести уже от него

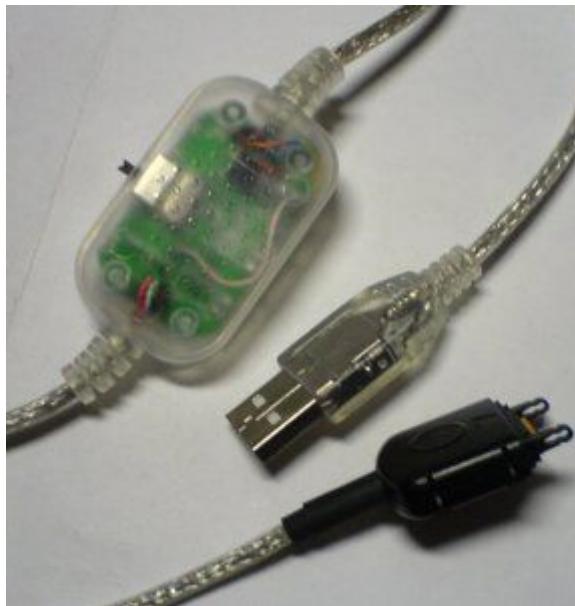


Лишние провода также необходимо скрутить вместе и поместить в изолирующую трубку (не нарушая изоляции).

Поскольку блокиратор отрываания оказался больше по диаметру чем предназначено под него место в разъеме, я его срезал, заменив стяжкой и термоусаживаемой трубкой.



Вид готового кабеля показан на фото ниже.



### [Список команд для написания скриптов:](#)

#### **Команда**

#### **Примеры**

##### **1. `readpkg:/dir/in/phone`**

**`readpkg:/tpa/user`** - создать файл для переноса на другой телефон (so-called customizing)

**`readpkg:/system/wap/profile/`** - создание резервной копии GPRS/MMS/Browser установок в файл `pkg_imei.pkg` запись обратно производиться командой

	<b>readpkg:/phone/dir</b> - чтение пакета настроек (customization pack) в zip файл
<b>2. writepkg: \package\on\pc</b>	<b>writepkg:c:\package\k600\emea1.pkg</b> - запись предварительно созданного файла резервной копии обратно в телефон  <b>writepkg:test.pkg</b> - запись пакета из test.pkg
	<b>writepkg:/package.zip</b> - запись пакета package.zip в телефон
<b>3. makepkg:/dir/in/phone</b>	<b>makepkg:/ifs</b> - создает пакет из каталога /ifs как pkg_your_imei.pkg в текущем каталоге
<b>4. listdirs:</b>	<b>listdirs:</b> - показать все директории и файлы
<b>5. chdir:/dir/in/phone</b>	<b>chdir:/ifs/security/tester</b> - сменить директорию на /tester  <b>chdir:/</b> - сменить директорию на корневую  <b>chdir:/tpa</b> - сменить директорию на /tpa
<b>6. readdir:/starting/dir/in/phone</b>	<b>readdir:/tpa/user/</b> - чтение всех данных в директорию ph_out Setool2 Lite
<b>7. mkdir:/dir/in/phone</b>	<b>mkdir:/ifs/security/tester</b> - создает директорию tester
<b>8. rmdir:/dir/in/phone</b>	<b>rmdir:/ifs/security/tester</b> - удаление директории (выполняется после удаления всех файлов в директории)
<b>9. delfile:/file/in/phone.ext</b>	<b>delfile:/ifs/security/tester/test.txt</b> - удалить файл test.txt
<b>10. wrfile:file\on\pc,/file/in/phone</b>	<b>wrfile:cora.fps,/ifs/security/tester/test.txt</b> - запись файла .\cora.fps в /ifs/security/tester/test.txt
<b>11. readfile:/file/in/phone.ext</b>	<b>readfile:/tpa/preset/custom/customize.xml</b> - чтение файла customize.xml  <b>readfile:/tpa/preset/system/language/ru.lng</b> - чтение

файла ru.lng

## 12. gdfsread:BBBBUUUU

gdfsread:00000013 - чтение GDFS блок 0 unit 0x13.  
Переменная пишется как готовый файл

### Список языковых пакетов

CHINA	en/zs
APAC 1	en/id/ms/tl/vi/zs
CMCC	en/ms/id
AsianLatin1	en/zs
AsianLatin2	en/tl/vi
AsianLatin3	en/ms/id
AsianLatin4	en/ms/id
EUROPE_1(EU1)	en/pt/es/fr
EUROPE_2(EU2)	en/fr/de/st/zu/tr
EUROPE_3(EU3)	en/da/nl/fr/de
EUROPE_4(EU4)	en/da/sv/no
EUROPE_5(EU5)	en/fr/de/it
<b>EMEA1</b>	<b>en/et/lv/lt/pl/ru/uk</b>
EMEA2	en/hr/cs/sr/sl/sk
EMEA3	en/el/sq
<b>EMEA4</b>	<b>en/ro/hu/bg/ru</b>
<b>EMEA5</b>	<b>en/ar/he/ru/fr/fa</b>
<b>EMEA6</b>	<b>en/fr/ar/fa/ru</b>
<b>EMEA7</b>	<b>en/tr/ru</b>
<b>EMEA8</b>	<b>en/ru</b>
FR_1	ae/fr
AMERICA_1(US1)	ae/cf/xl
AMERICA_2(US2)	ae/bp/xl
LAM_1	ae/bp/xl
VFE1(Vodafone1)	en/nl/el/pt/es/sv
VFE2(Vodafone2)	en/fr/de/it/ar/hu/tr
VFE3(Vodafone3)	fr/nl/en/de
Orange Be	en/fr/nl/de
Orange Ch	en/fr/it/de
Orange Generic	en/fr/nl/da/ro/sk
AMERICA_1(US1)	ae/cf/xl
AMERICA_2(US2)	ae/bp/xl
APAC 1	en/id/ms/tl/vi/zs
<b>BALTIC</b>	<b>en/et/lt/lv/ru</b>
CENT_EUROPE	en/cs/hu/pl/sk
CHINA	en/zs
<b>C_ASIA</b>	<b>en/ar/ru/tr/uk</b>
EUROPE_1(EU1)	en/pt/es/fr
EUROPE_2(EU2)	en/fr/de/st/zu/tr
EUROPE_3(EU3)	en/da/nl/fr/de
EUROPE_4(EU4)	en/da/sv/no
EUROPE_5(EU5)	en/fr/de/it
FRANCE	en/fr
HONK_KONG	en/zh
MEDITERR	en/bg/el/mk/ro/sq
M EAST N AFR	en/ar/fa/fr
<b>RUSSIA</b>	<b>en/ru</b>
<b>S_ASIA_LEVAN</b>	<b>en/ar/fa/fr/he/ru</b>
TAIWAN	en/zt
THAI	en/th
TMOB INT B	en/hu/hr/sk
TMOB US	ae/xl
HONK_KONG (HK)	en/zh
THAI	en/th
TAIWAN	en/zt

# **Информация:**

При написании инструкции были использованы материалы с форумов:

**[Mobilefree \(mobilefree.ru\)](#)**

**[Sony Ericsson Club \(sony-ericsson.ru\)](#)**

**[SE-NSE \(forums.se-nse.net\)](#)**

Также использована информация из предыдущих инструкций для флешера, но предназначенных для другой версии программы.

by Homka (SE Club)

Есть что добавить? Пишите на [sonyericsson@borserg.ru](mailto:sonyericsson@borserg.ru)