

2007

Инструкция по *SETool2 Lite1.08* (by the_laser)

Обновление.

by Homka
23.09.2007



Автор программы и автор инструкции не несут ответственности за вред, нанесённый Вашему аппарату, вследствие использования данной программы.

Спасибо the_laser за выпуск облегчённой версии своей программы!

*В версии 1.08 выполнение операций аналогично выполнению операций в предыдущих версиях программы, поэтому оставлены скриншоты от предыдущей версии программы. В новой версии исправлены баги с записью GDFS в формате *.bin в телефоны с DB2020. Добавлена возможность работы для DB2010/2012 CID52.*

Введение:

Возможности и ограничения программы

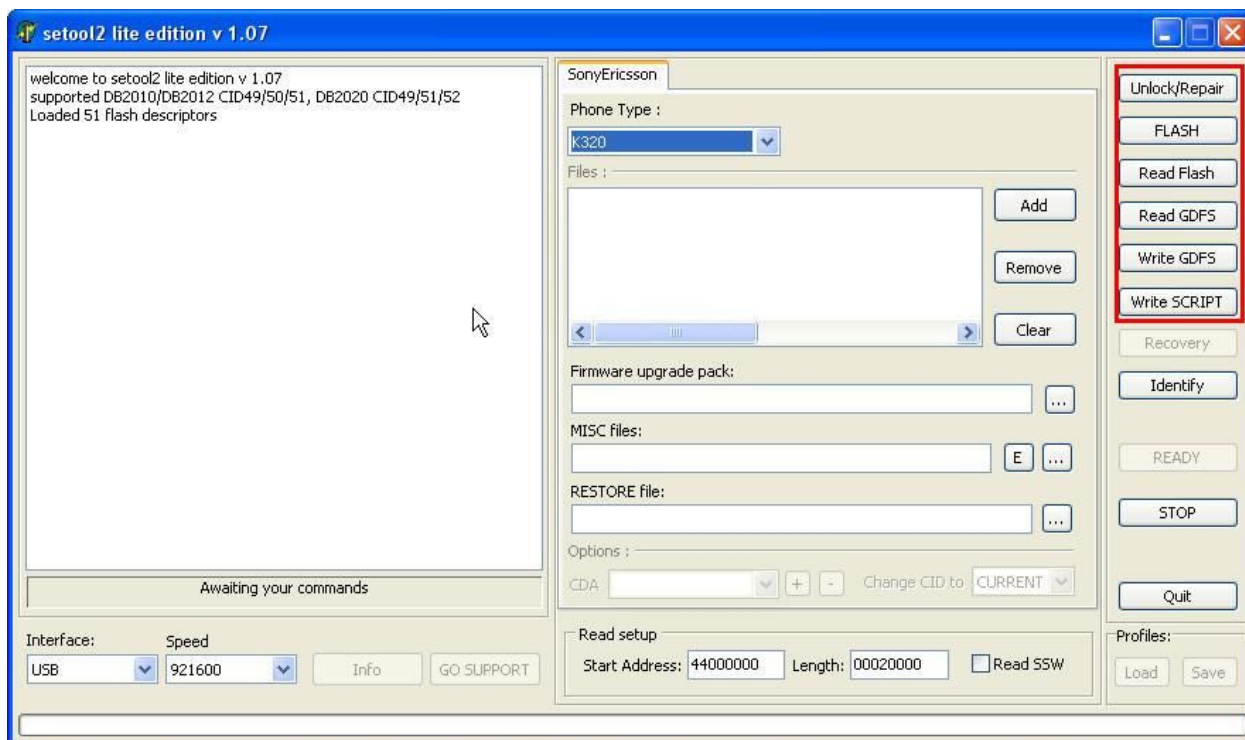
Ограничения:

- UFS интерфейс отключен
- Параметры сохранить нельзя

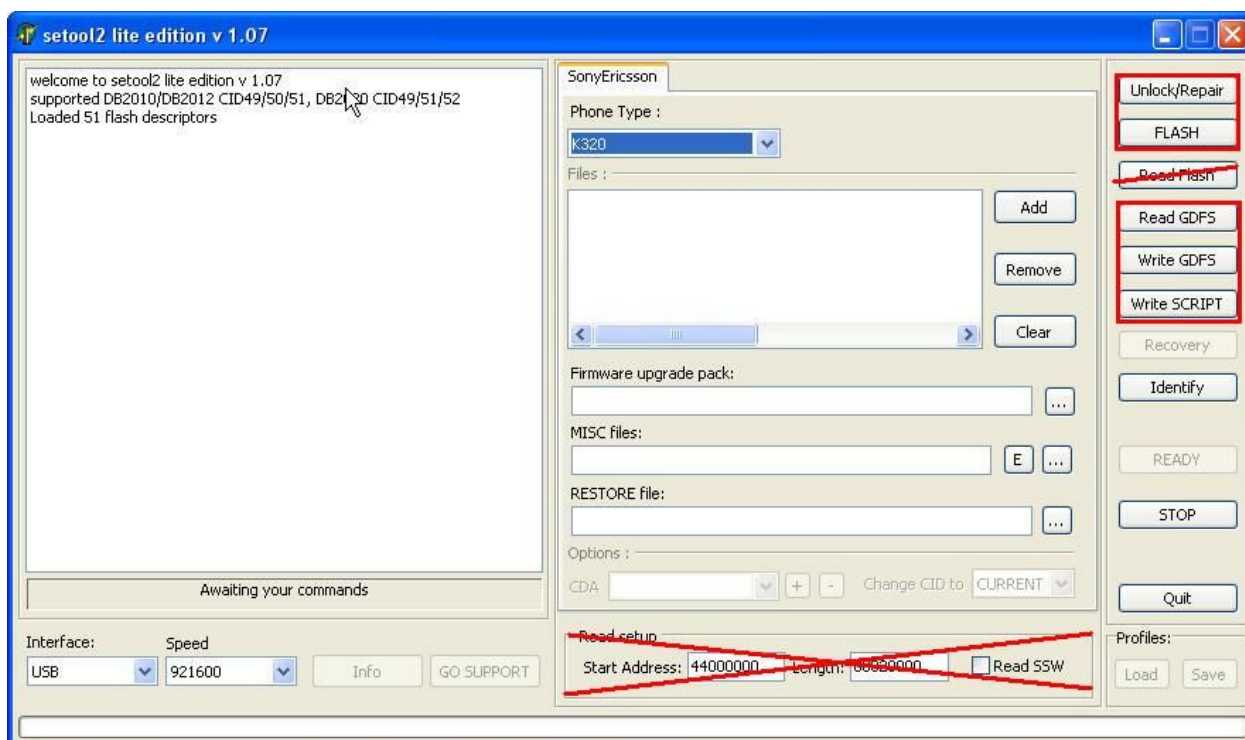
Возможности:

- 1. Работает с DB2010/DB2012 CID49/50/51/52:**

Вы можете прошивать телефон, читать FLASH, читать GDFS и выполнять скрипты для GDFS, заливать патчи, выполнять скрипты записи/чтения/удаления файлов FS, читать код телефона.



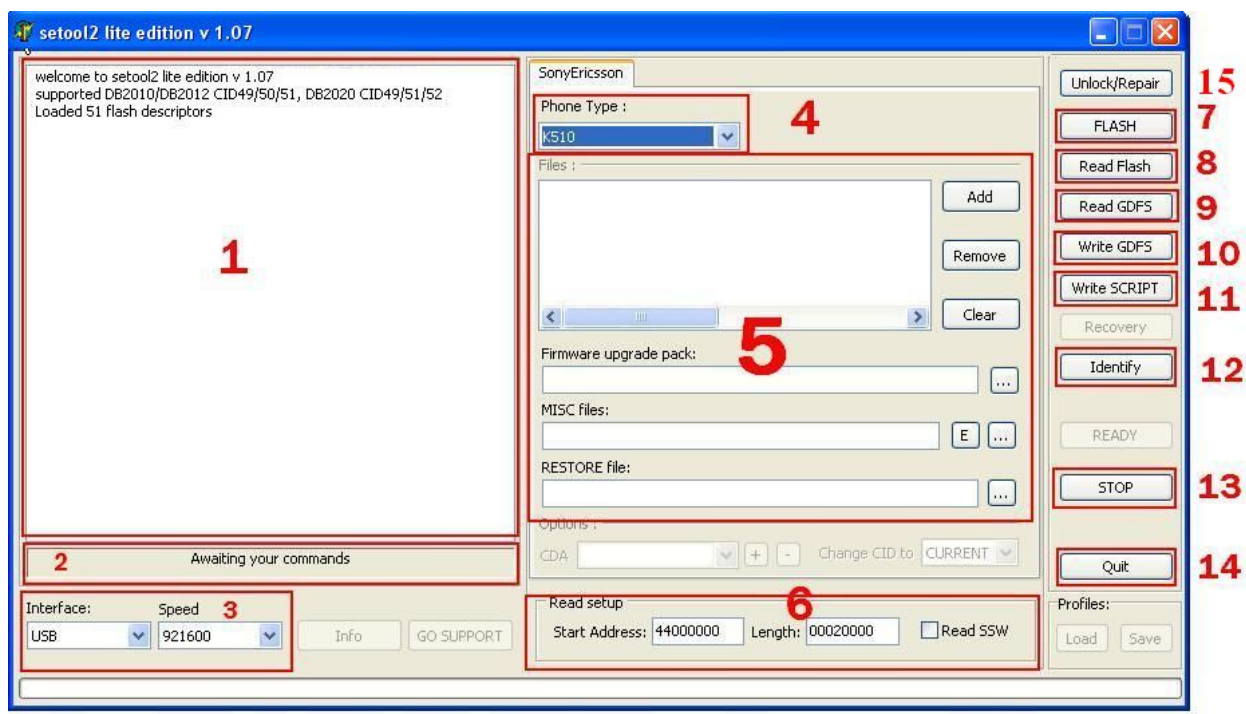
2. Работает с DB2020 (CID49/51/52):



Вы можете прошивать телефон, читать GDFS и выполнять скрипты для GDFS, выполнять скрипты заливки файлов в FS, сбрасывать код телефона (кнопка Unlock/Repair)

Для телефонов, построенных на платформе **DB2020** **невозможна** заливка патчей, чтение **FLASH**, чтение файлов **FS** с помощью данной программы.

Меню программы



1. Информационное окно программы:

Область, в которой выводятся информационные сообщения и статус выполняемых операций с телефоном.

2. Информационная строка состояния процесса выполнения задания:

Область, в которой отображается информация о ходе текущего процесса.

3. Интерфейс:

Установка параметров используемого коммуникационного порта или устройства. Помним, что **UFS-интерфейс** в данной версии программы отключен. **COM- порт** используется для сервисных кабелей.

Порт: **Скорость:**

USB	
UFS	
COM1	
COM2	
COM3	115200
COM4	230400
COM5	460800
COM6	921600

4. Phone Type:

Выбор модели телефона, с которым будут производиться операции.

5. Окно для выбора файлов, необходимых для выполнения операций с телефоном

6. Read setup:

Установки чтения памяти телефона (firmware).

7. FLASH:

Кнопка для записи программного обеспечения в телефон. Прошивка телефона с возможностью загрузки пакета.

- Если какой-нибудь файл выбран в "firmware upgrade pack", сетул при прошивке будет пытаться обработать его как SFA.
- Если что-то выбрано в "Misc files", оно будет использоваться как "пакет".
- Если что-то в "Restore file" - будет использоваться как REST.

8. READ FLASH:

Кнопка чтения программного обеспечения из телефона в файл. Опции чтения устанавливаются в опции "read SSW":

Если читать флеш без галки Read SSW, то на выходе будет просто бинарный файл.

Если галку отметить - будет файл, который можно будет потом залить назад в телефон, то есть, позволяет конвертировать считанные данные в формат прошивки.

Установите эту опцию, если планируете в дальнейшем загружать полученные файлы в телефон.

Start address:

Начальный адрес, с которого начнется чтение флэш телефона.

Length:

Размер считываемого файла.

Адреса флешей зависят от моделей. Все числовые значения указываются в шестнадцатеричной форме

По окончании считывания и преобразования, в корневом каталоге программы появится файл вида: read_start_address_length_ваш_IMEI.ssw или read_start_address_length_ваш_IMEI.bin полях **Read setup**.

9. READ GDFS:

Кнопка для чтения **GDFS** из телефона в файл. Файл сохраняется в каталоге **SETool2 Lite** как ***.bin**

10. WRITE GDFS:

Кнопка записи **GDFS** файла в телефон. Файл с расширение ***.bin** Загружаемый файл выбирается в окно программы **MISC files**:

При записи «чистой» **GDFS**, Вам, скорее всего понадобится воспользоваться функцией **Unlock / Repair** (опция отключена).

11. WRITE SCRIPT:

Является наиболее мощным и полезным инструментом для пользователей.

- Во-первых, он может обрабатывать. VKP скрипты, просто выберите "patch.vkp" в **Misc files** и нажмите **Write SCRIPT**.

- Во-вторых, она может обрабатывать "script" файл. "Script" файл обычно текстовый файл, содержащий команды. С командами можно ознакомиться в разделе «**Справочная информация**».

12. Identify:

Кнопка, при нажатии на которую выводится информацию о подключенном телефоне к **SETool2 Lite**. Может использоваться для проверки связи, определения типа сертификатов, версии ПО и языкового пакета, сетевых блокировок и т.д.

13. STOP:

Кнопка для остановки текущей операции, выполняемой программой. Нажимать только в экстренных случаях, так как остановка процесса может привести к неработоспособности аппарата.

14. Quit:

Кнопка закрытия программы.

15. Unlock/Repair

Кнопка активации функции чтения (DB2010/2012)/сброса (DB2020) кода блокировки телефона. **Данная функция предназначена только для чтения/сброса кода блокировки телефона, но не может использоваться после записи чистого GDFS в телефон.**

Что понадобится для работы программы с телефоном?

1. Для работы программы с телефоном потребуется кабель **Sony Ericsson DCU-60** (он обычно идёт в комплекте с телефоном) или аналог. Но сначала нужно убедиться в работоспособности кабеля (для этого нажимаем **Identify** и подключаем выключенный телефон с зажатой клавишей «С». Если телефон определится программой, то кабель работоспособен и подходит для выполнения сервисных операций)
2. Также потребуется установить [USB Flash Driver](#):
 - 1.) Выключите телефон
 - 2.) Зажмите клавишу «С» и вставьте кабель в телефон
 - 3.) Когда компьютер найдёт новое устройство, то укажите путь к драйверам.

Работа с телефоном:



Перед началом работы с программой:

1. Убедитесь, что аккумулятор телефона полностью заряжен!
2. · Выключите телефон
 - Выньте аккумулятор и сим-карту
 - Выньте карту памяти, если есть
 - Вставьте аккумулятор обратно

Идентификация телефона

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Identify**

Данная функция даёт возможность узнать информацию о версии ПО, CID, IMEI, CDA и другую информацию.

Запись файлов в телефон

Файлы в телефон (FS телефона) можно загрузить тремя способами:

Файлы архивируются в пакет и загружаются двумя способами:

1. Загрузка пакета с файлами в виде zip-архива
2. Загрузка пакета с файлами при помощи скриптов

Файлы не архивируются в пакет, а просто находятся на одном из дисков компьютера:

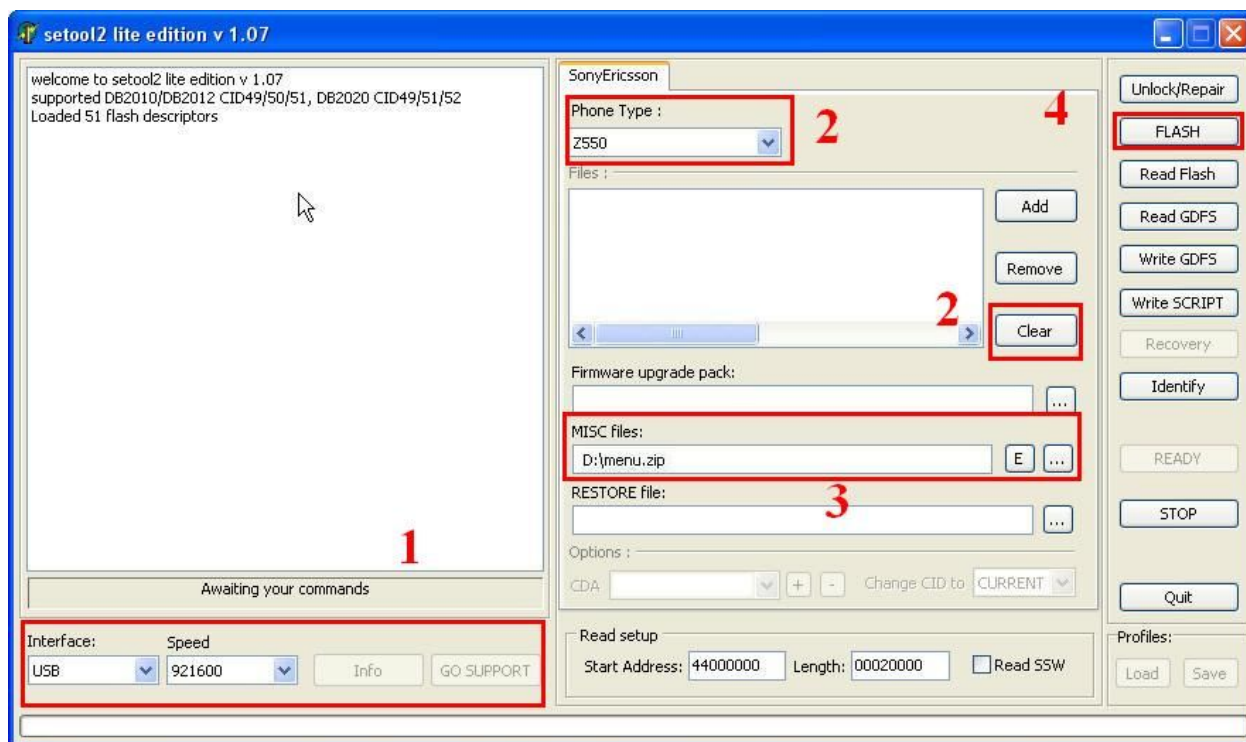
3. Загрузка файла/файлов с помощью скриптов (в отличие от 2 способа, здесь не надо упаковывать файлы в пакет)

Рассмотрим случаи. **Загрузка пакетов:**

Файлы в телефон можно загрузить в виде пакета, представляющего собой **zip-архив (!)**, состоящий из папок и файлов.

Файлы в нём должны быть расположены по тем же директориям, что и в FS. Т.е., например, иконки меню в FS находятся в директории **tpa/preset/sustem/menu**, значит и в архиве они (иконки) будут иметь ту же директорию. Значит, для загрузки файлов в телефон создаём **zip-архив (!)**, который состоит из папок **tpa/preset/system/menu**, а в папку **menu** ложим иконки. **Главное знать, в какой директории должны находиться файлы!!!** Запись пакета может сделать двумя способами:

1 способ. Запись непосредственно пакета menu.zip как файла прошивки.



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Flash**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

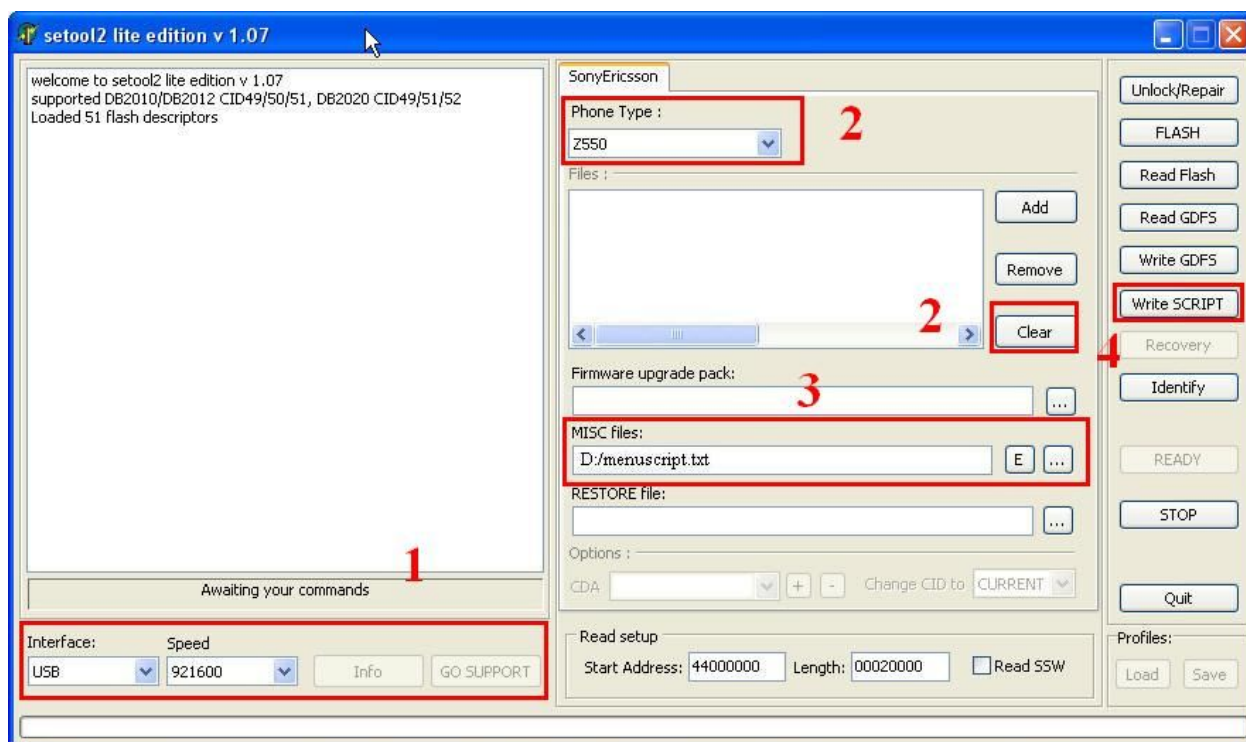
7. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

2 способ. Запись пакета через команду скрипта.



Операция аналогична предыдущей, но теперь файл заливается с помощью скрипта. Со списком команд для написания скрипта можно ознакомиться в разделе «Справочная информация». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например Блокнот:

1. Открываем блокнот
2. Синтаксис команды записи пакета в телефон выглядит так:

writepkg:/file.zip, где **file.zip** - имя пакета, предназначенного для записи в телефон.

Допустим, наш пакет **menu.zip** (тот же, что и в предыдущем способе) находится на диске **E** в папке **package**, тогда команда будет выглядеть так:

writepkg:e:\package\menu.zip

3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **menuscript.txt** .

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Write script**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

3 способ. [Запись файла/файлов через команду скрипта.](#)

Также программа позволяет записывать файлы не пакетами, а по отдельности с помощью скриптов.

Операция аналогична предыдущей. Со списком команд для написания скрипта можно ознакомиться в разделе «**Справочная информация**». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например **Блокнот**:

1. Открываем блокнот
2. Синтаксис команды записи пакета в телефон выглядит так:

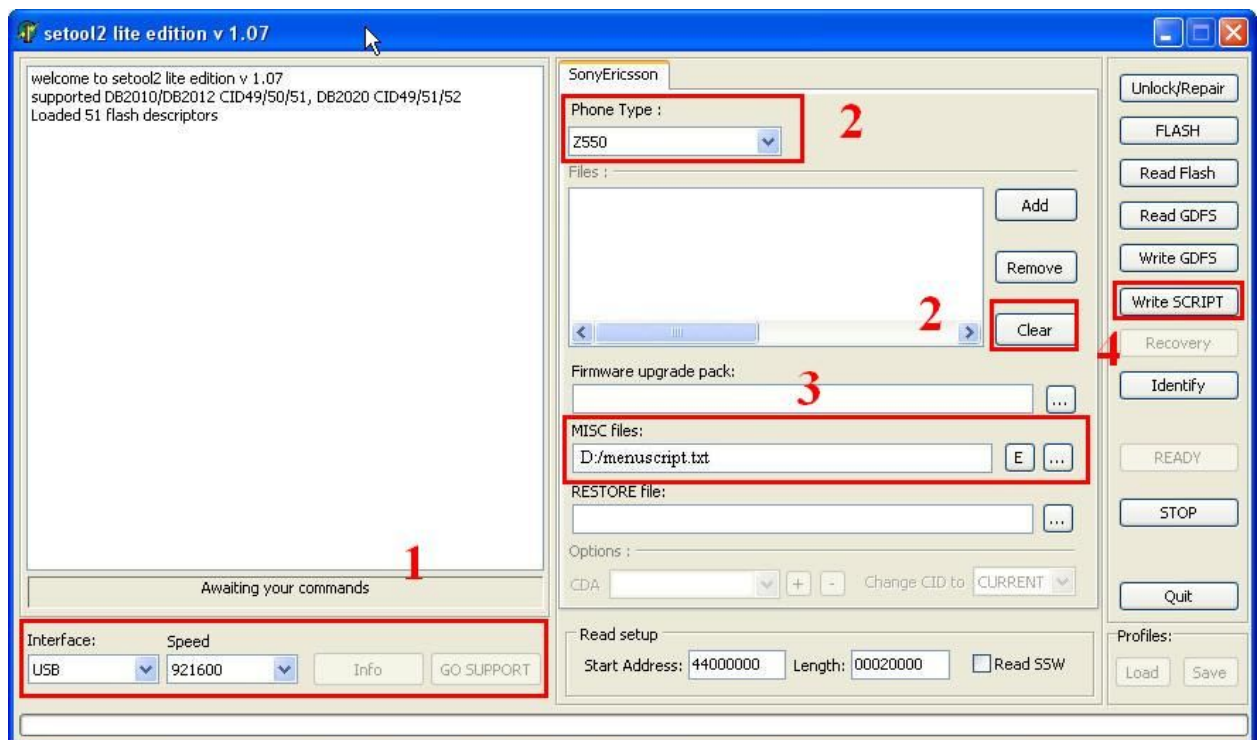
wrfile:file.xxx, где **file.xxx** - имя файла, предназначенного для записи в телефон.

Важно знать, где и какие файлы должны находиться в телефоне.

Например, Вам необходимо загрузить файл **menu.ml** в телефон. Этот файл должен находиться в **tpa/preset/system/menu** файловой системы телефона. Допустим, наш файл **menu.ml** находится на диске **Е** компьютера в папке **menu**, тогда команда записи этого файла в телефон будет выглядеть так:

wrfile:e:\menu\menu.ml,/tpa/preset/system/menu/menu.ml

3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **menuscript.txt** .



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета (zip-архив)
4. Нажмите **Write script**
6. Когда в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Чтение данных из телефона

Программа даёт возможность прочитать данные из телефона.

1. READ FLASH (Невозможно для DB2012 CID50/51 (и выше) и DB2020)

Чтения программного обеспечения из телефона в файл. Если читать FLASH без галки на **Read SSW**, то на выходе будет просто бинарный файл.

Если галку отметить - будет файл, который можно будет потом залить назад в телефон, то есть, позволяет конвертировать считанные данные в формат прошивки. Установите эту опцию, если планируете в дальнейшем загружать полученные файлы в телефон. Опции чтения устанавливаются в полях **Read setup**.

Start address:

Начальный адрес, с которого начнется чтения флэши телефона.

Length:

Размер считываемого файла. Адреса флешей зависят от моделей.

Все числовые значения указываются в шестнадцатеричной форме. По окончании считывания и преобразования, в корневом каталоге программы появится файл вида: read_start_address_length_ваш_IMEI.ssw или read_start_address_length_ваш_IMEI.bin

Для выполнения операции достаточно выбрать нужные параметры в **Read Setup**, а также выполните подготовку телефона к работе с программой и нажмите **READ FLASH**. Если Вы захотите потом залить полученный **SSW-файл** в телефон, то это можно сделать аналогично прошивке телефона (читайте далее).

2. READ GDFS

Чтения **GDFS** из телефона в файл. Файл сохраняется в каталоге **SETool2 Lite** как ***.bin**. Потом этот файл можно записать обратно в телефон, пользуясь опцией **Write GDFS**. Для этого выберите полученный при **READ GDFS *.bin** – файл в **Misc files** и нажмите **Write GDFS** (описано далее).

Опция Write GDFS предназначена для записи GDFS-файла, полученного при READ GDFS! Запись «чужого», «чистого» GDFS в телефон потребует выполнения функции Unlock/Repair, которая в данной версии программы включена, но предназначена для других целей, а для телефонов на DB2020 – это приговор, т.е. телефон не оживить (оживить

можно только путём записи бэкапа GDFS)! О записи бэкапа GDFS читайте далее.

3. Сохранение отдельных файлов из FS телефона на компьютер (Невозможно для DB2020)

Для чтения отдельных файлов из FS телефона потребуется написать скрипт. Файлы можно читать либо по отдельности, либо целыми папками. Здесь описано о чтении отдельного файла из телефона.

Команда для чтения файла из телефона выглядит так:

```
readfile:/file/file.xxx
```

где **file.xxx** – файл, который надо прочесть из телефона.

Например, нам нужно скачать файл **menu.ml** из **tpa/preset/system/menu**. Команда для чтения этого файла из телефона выглядит так:

```
readfile:/tpa/preset/system/menu/menu.ml
```

Чтение файла из телефона посредством скрипта аналогично записи посредством скрипта, поэтому, о том, как выполнить скрипт читаем выше в «Запись файла/файлов через команду скрипта». Файл сохранится в папке **ph_out** программы. В скрипт можно вписать неограниченное количество команд для чтения файлов.

4. Сохранение целых папок из FS телефона на компьютер (Невозможно для DB2020)

Операция аналогична предыдущей, но отличается видом команды:

```
makepkg:/dir/in/phone
```

и в команду не вписывают название файлов, так как команда предназначена для сохранения целых папок из телефона на компьютер. Также существует другой способ чтения целых папок из телефона:

```
readdir:/starting/dir/in/phone
```

Здесь файлы сохраняются не в виде пакета, а просто в виде папок с файлами, все данные сохраняются в **ph_out**.

5. Чтение карты файловой системы телефона

Вы также можете считать карту файловой системы, которая позволяет увидеть все директории, папки, файлы файловой системы. Для этого нужно выполнить скрипт с командой:

listdirs:/

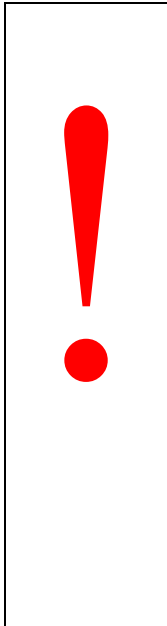
После выполнения скрипта, в окне лога Вы увидите карту файловой системы.

С другими командами Вы сможете ознакомиться в разделе **«Справочная информация»**.

Запись бэкапа GDFS

GDFS файлы содержат системные настройки и параметры телефона.

Используются в процессе восстановления телефона.



Запись «чистого» GDFS с помощью этой версии программы категорически запрещена, так как после записи потребуются выполнить Unlock/Repair, а в данной версии программы опция включена, но предназначена для других целей.

Чтобы записать бэкап GDFS и выполнять скрипты с GDFS для телефонов, построенных на платформе DB2020 (для всех CID) и DB201x (для CID50 и выше), понадобится сервисный кабель (подробнее о сервисном кабеле читайте в разделе «Справочная информация»). Для остальных телефонов – операция записи бэкапа GDFS производится с помощью обычного кабеля DCU-60.

В версии 1.08 операции по записи бэкапа GDFS можно производить и обычным кабелем - DCU-60, но автор программы настоятельно рекомендует использовать сервисный кабель, так как при использовании DCU-60 могут возникнуть неполадки.

Описание процесса:

*Бэкап GDFS имеет расширение *.bin. Можно записывать бэкап GDFS только от своего телефона!*

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл бэкапа GDFS
4. Нажмите **Write GDFS**
5. Если в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

Elapsed:XX secs.

значит, операция записи бэкапа GDFS закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Удаление данных из телефона

Для удаления файлов и целых директорий из FS телефона необходимо написать скрипт.

1. Для удаления файла из FS телефона существует команда:

delfile:/dir/file.xxx

где **file.xxx** – это файл, который нужно удалить.

Например, нам нужно удалить файл **menu.ml** из **tpa/preset/system/menu**. Команда для удаления этого файла из телефона выглядит так:

delfile:/tpa/preset/system/menu/menu.ml

Удаление файла из телефона посредством скрипта аналогично записи посредством скрипта, поэтому, о том, как выполнить скрипт читаем выше в **«Запись файла/файлов через команду скрипта»**. В скрипт можно вписать неограниченное количество команд для удаления файлов.

2. Для удаления директорий нужно выполнить скрипт с командой:

rmdir:/dir/in/phone

Но при этом нужно удалить все файлы из этой директории, а уж потом удалять саму директорию.

С другими командами Вы сможете ознакомиться в разделе **«Справочная информация»**.

Прошивка телефона

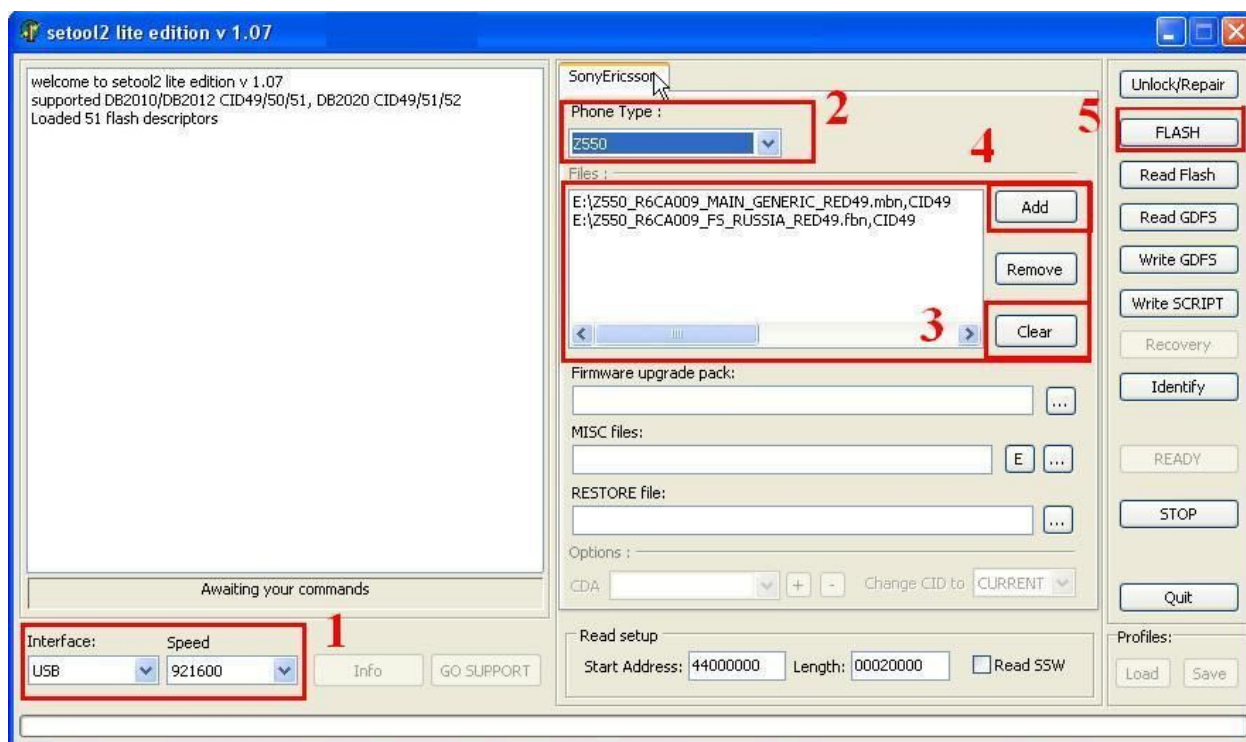
Прошить телефон можно по-любому: только **MAIN**, только **FS**, **MAIN+FS**. При прошивке **FS** и при полной прошивке (**MAIN+FS**) потребуется финализация.

Для прошивки телефона потребуются файлы прошивки. **MAIN** имеет расширение ***.mbn** или ***.bin**, **FS** имеет расширение ***.fbn** или ***.bin**, главное, чтобы файл не был криптованным, т.е. имел расширение ***.cry**, ***.dvt** и др.

Файлы прошивки должны быть для Вашей модели телефона и для Вашего CID. Прошивка файлов, не подходящих для Вашего телефона может привести к неработоспособности аппарата!

Процесс полной и частичной прошивки аналогичен. При полной прошивке Вы выбираете два файла **MAIN** и **FS**, а при полной – только один из них.

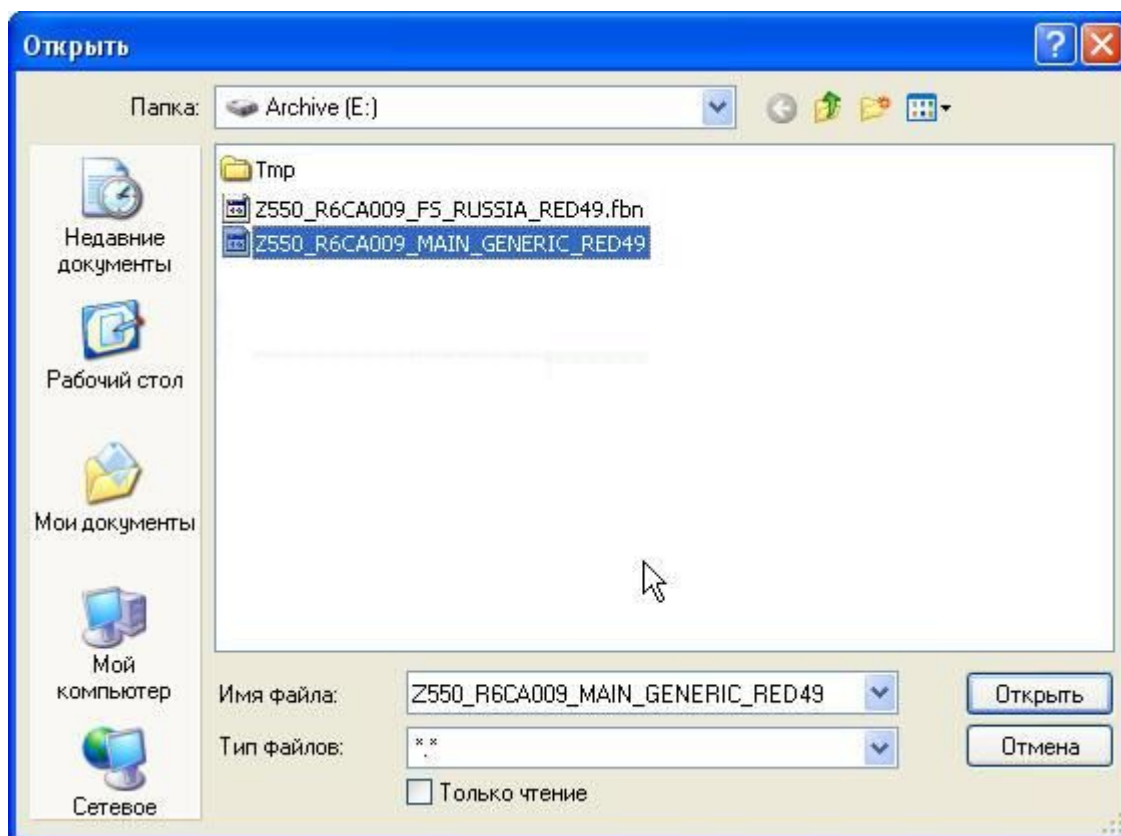
Полная прошивка телефона:



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона

4. Нажмите **Add** и выберите **MAIN-файл**, нажмите **Add** ещё раз и выберите **FS-файл**.



5. Нажмите **Flash**. Зажмите кнопку «С» и вставьте кабель в телефон.

6. В логе появится примерно такая информация:

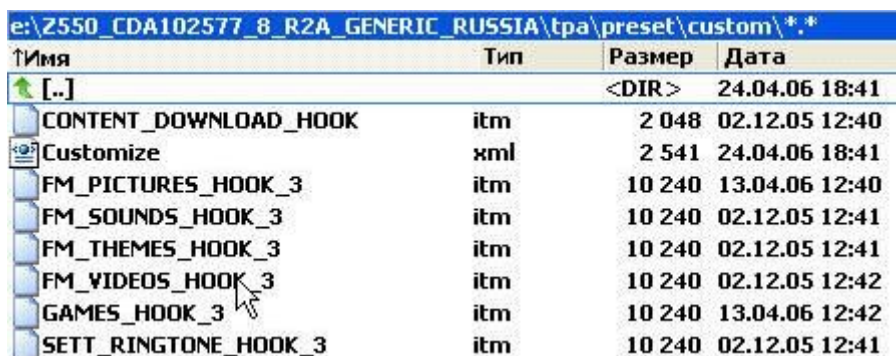
```
Flash props sent ok
writing E:\XXX_RXXXXX_MAIN_GENERIC_REDXX.mbn
CURRENT FLASH FILE CID:XX
SSW uses complete hash, hash len is:XXXX
Will flash XXX blocks...
SSW loading returns:0
writing E:\XXX_RXXXXX_FS_RUSSIA_REDXX.fbn
CURRENT FLASH FILE CID:XX
SSW uses complete hash, hash len is:XXXX
Will flash XXx blocks...
SSW loading returns:0
Elapsed:XXX secs.
```

- процесс закончен. Можно отсоединить телефон от компьютера. Процесс финализации описан далее.

Финализация телефона

Процесс финализации телефона аналогичен записи файлов в телефон. Для финализации понадобится пакет с файлами кастомизации, которые должны будут прописаться в директорию **tpa/preset/custom** файловой системы телефона.

Пакет должен представлять собой zip-архив с файлами, который состоит из папок, а в папке **custom** пакета должны лежать файлы:



Имя	Тип	Размер	Дата
[..]	<DIR>		24.04.06 18:41
CONTENT_DOWNLOAD_HOOK	itm	2 048	02.12.05 12:40
Customize	xml	2 541	24.04.06 18:41
FM_PICTURES_HOOK_3	itm	10 240	13.04.06 12:40
FM_SOUNDS_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41
FM_THEMES_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41
FM_VIDEOS_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:42
GAMES_HOOK_3	itm	10 240	13.04.06 12:42
SETT_RINGTONE_HOOK_3	itm	10 240	02.12.05 12:41

Обычно, архивы с кастомизацией уже полностью готовы к записи, так как они уже состоят из папок **tpa/preset/custom** и файлы находятся в нужной папке.

Запись пакета кастомизации аналогична записи файлов в телефон и выполняется двумя способами, т.е. записью пакета как прошивки или с помощью скрипта.

Важно! Нужно правильно выбрать пакет кастомизации для своего телефона. Для этого воспользуйтесь **справочником языковых пакетов** в разделе **«Справочная информация»**.

1 способ. Запись непосредственно файла custom.zip как файла прошивки.

Начинаем процесс:

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл пакета кастомизации (zip-архив)

4. Нажмите **Flash**. Зажмите кнопку «С» и вставьте кабель в телефон.

6. Когда в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета кustomизации закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Т.е. при заливке пакета файлы записались в директорию **tpa/preset/custom** файловой системы.

2 способ. Запись через команду скрипта.

Операция аналогична предыдущей, но теперь файл заливается с помощью скрипта. Со списком команд можно ознакомиться в разделе «**Справочная информация**». Для написания скрипта понадобится текстовый редактор, например **Блокнот**:

1. Открываем блокнот

2. Синтаксис команды заливки пакета в телефон выйдет так:

writepkg:/custom.zip, где **custom.zip** - имя пакета кustomизации предназначенного для записи в телефон.

Допустим, наш пакет **custom.zip** (тот же, что и в предыдущем способе) находится на диске **Е** в папке **customz550**, тогда команда будет выглядеть так:

writepkg:e:\customz550\custom.zip

3. Сохраняем **txt-файл (!)**. Назовём его **customscript.txt**.

4. Начинаем процесс:

Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**. Выберите модель телефона
3. В поле **Misc files** выберите файл скрипта
4. Нажмите **Write script**. Зажмите кнопку «C» и вставьте кабель в телефон.
5. Когда в окне с логом появится сообщение:

DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

6. Далее в логе появится сообщение:

Phone detached

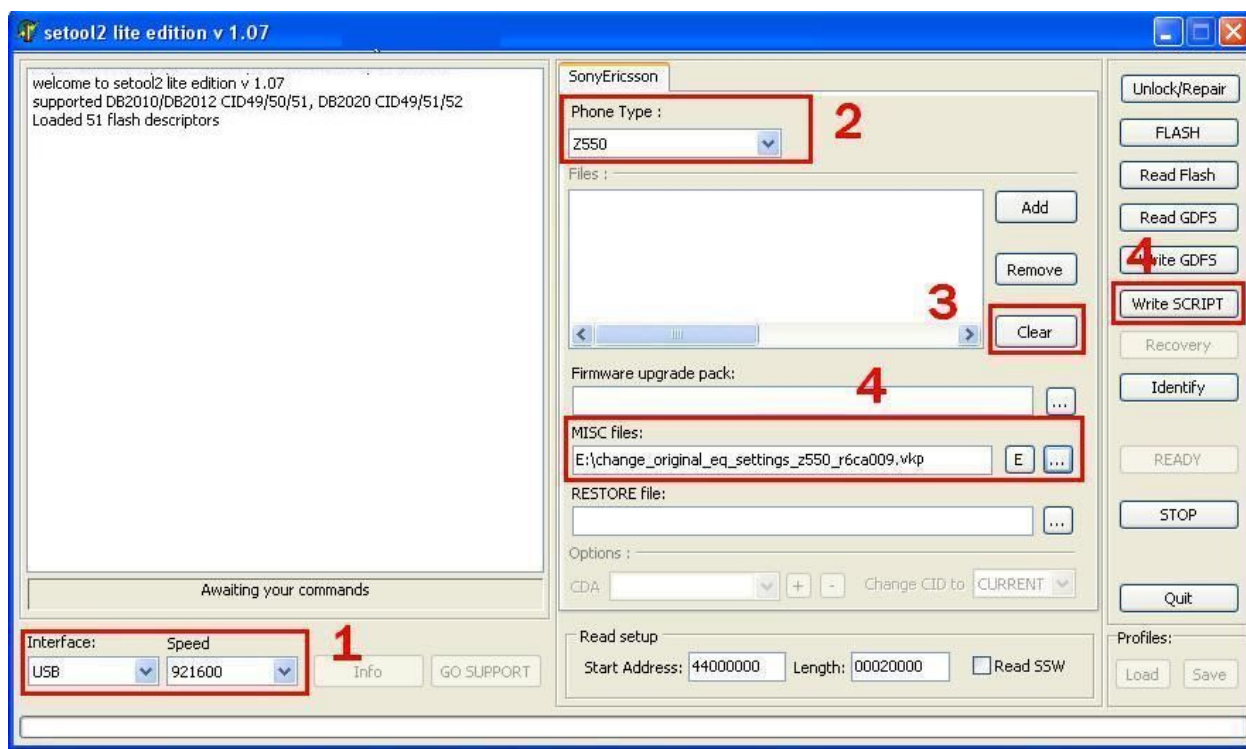
Elapsed:XX secs.

значит, операция заливки пакета закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Т.е. при записи пакета файлы записались в директорию
tpa/preset/system/menu файловой системы.

Установка/отмена патчей

Данная функция применима только для телефонов, построенных на платформе DB2010 (CID49)!



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Очистите старые пути нажатием кнопки **Clear**
4. В поле **Misc files** выберите файл патча в формате

Примечание:

- 1.) Патч должен иметь расширение *.vkr
- 2.) Выбирайте патч для Вашей версии прошивки и Вашей модели телефона

Нажимаем **Write Script**. Зажмите кнопку «C» и вставьте кабель в телефон.

5. Когда в окне с логом появится сообщение:

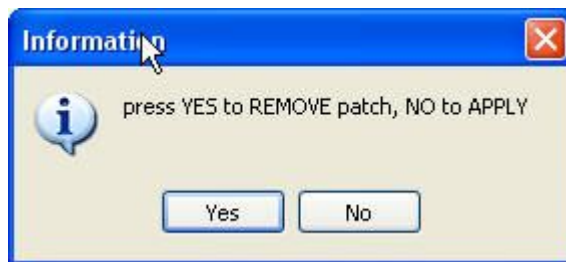
DETACH CABLE FROM PHONE.

REMOVE BATTERY FROM PHONE, THEN INSERT IT BACK

THEN PRESS "READY"

то выньте кабель, выньте аккумулятор, вставьте аккумулятор обратно, вставьте кабель и нажмите **READY**.

7. Далее появится информационное окно:



Если Вы хотите установить патч, то нажмите **NO**, если откатить – **YES**.

Для отмены патча Вам всё равно понадобится файл патча, который Вы хотите отменить!

8. Далее в логе появится сообщение:

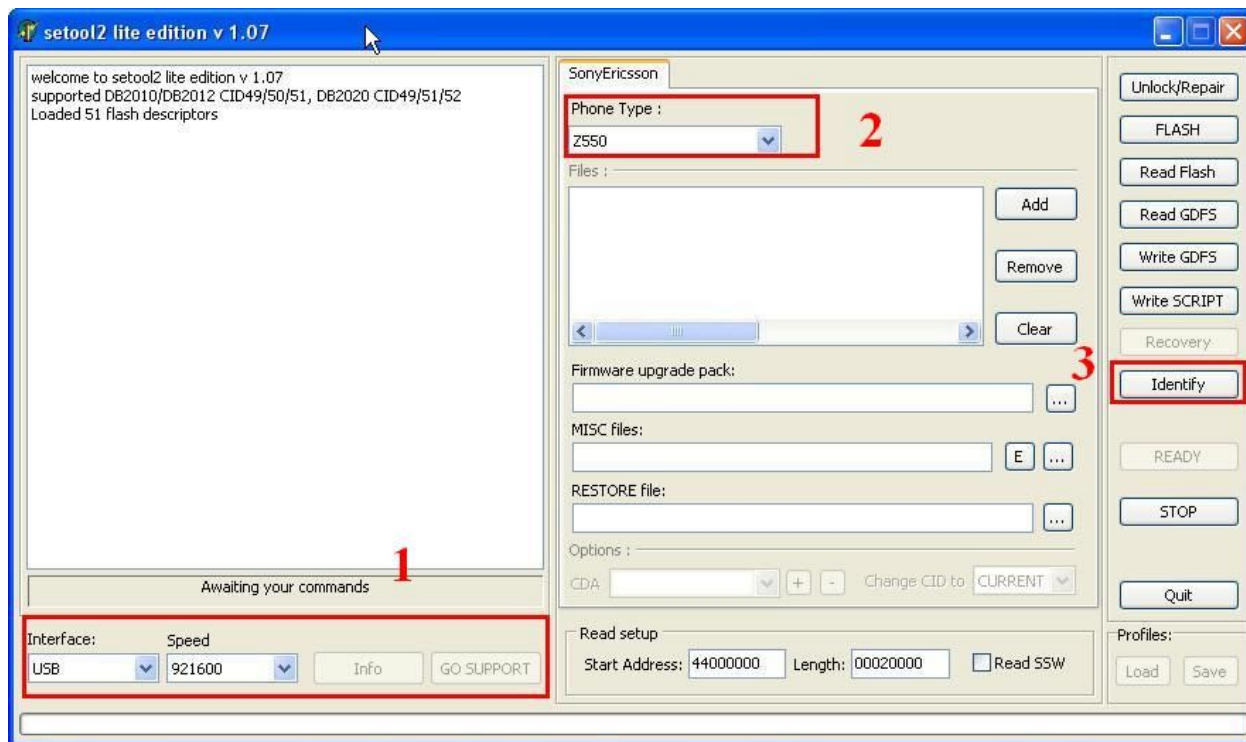
VKP script executed OK

Elapsed:XX secs.

значит, операция установки/отмены патча закончена, теперь можно отсоединить телефон от компьютера.

Чтение и сброс кода блокировки телефона

1. Чтение кода блокировки телефона. Доступно только для DB2010/DB2012 CID49/50/51, DB2020 CID49/51/52 CID49/50/51.



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Identify**

Смотрим лог. В логе будет содержаться информация о телефоне, а также будет отображён текущий код блокировки телефона:

USERCODE: XXXX

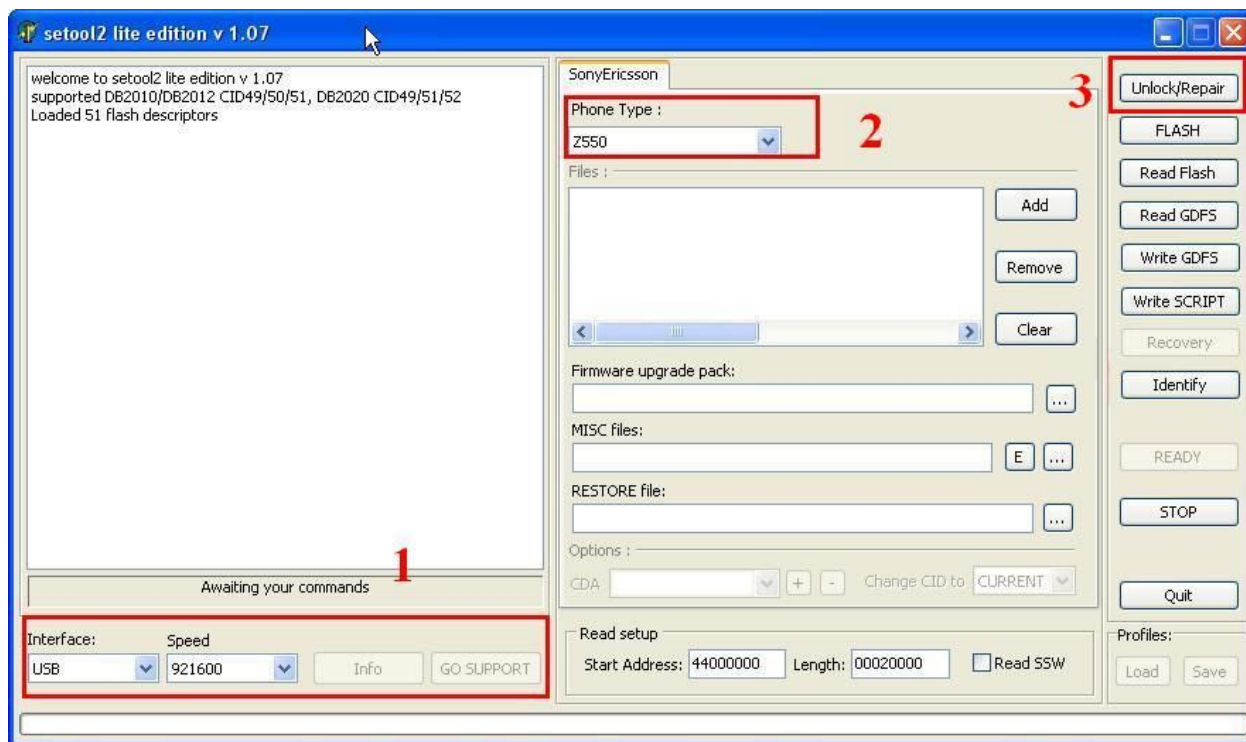
XXXX – это и есть код блокировки телефона. Он может иметь длину от 4 до 8 знаков.

4. Включаем телефон и вводим код блокировки телефона, полученный при **Identify**

2. Сброс кода блокировки телефона. Доступно для DB2020 CID49/51/52 (опция [Unlock/Repair](#))

При выполнении данной операции с телефонами **DB2010/DB2012 CID49/50/51** – выводится информация о телефоне, а также в лог выводится информация о коде блокировки телефона, но никакого сброса не происходит. Т.е. для данных телефонов операция **Unlock/Repair** **аналогична Identify**.

Если же у Вас **DB2020 CID49/51/52**, то процедура сброса кода телефона делается так:



Выполните подготовку телефона к работе с программой:

1. Выберите порт (если кабель DCU-60 или аналог, то **USB**), скорость
2. Выберите модель телефона
3. Нажмите **Unlock/Repair**

Ждём конца операции. Теперь код блокировки телефона сбросился на стандартный (указано в инструкции по эксплуатации, обычно это 0000).

Справочная информация:

Что такое DB2010, DB2000, DB2020?

Это наименование чипсета в новых SEMC телефонах. В списке указаны только те телефоны и платформы, с которыми работает **SETool2 Lite 1.06**.

DB2010

D750, K750, W700, W800, W550, W600, W810, W300, K310, K510, Z520, Z530, Z550.

DB2012

K320, W200

DB2020

K550, K530, K610, K790, K800, K810, S500, T650, W580, W610, W660, W710, W830, W850, W880, Z610, Z710.

Термины (перевод и дополнения ego)

Прошивка состоит из трёх частей:

1. MAIN - основное программное обеспечение телефона, исполняемый код и данные.
2. FS (файловая система) - содержит языки, картинки, звуки анимацию, настройки. и.т.д. Вообще все файлы, как видимые пользователю через диспетчер файлов, так и скрытые.
3. Финализация - Несколько файлов необходимых для завершения прошивки и сохранения основных настроек, которые необходимы телефону для нормального функционирования. Без финализации функции телефона недоступны, он сможет только принимать звонки.

CID - это число определяет версию защиты присутствующую в телефоне.

Новые версии выходят время от времени при исключительных ситуациях для предотвращения анлоков / прошивок / вмешательств с помощью инструментов производства не Sony Ericsson. Текущие версии CID 29/36/37/49/51/52/ Основанные на платформе SE телефоны LG/Sharp используют ту же систему (но других версий). OTP (единожды программируемая память) и EROM телефона могут быть защищены, различными версиями CID. Это происходит из-за того что OTP CID невозможно изменить. А EROM CID может меняться при прошивке.

Понижение CID невозможно!

CDA - это число задаёт какую версию специфического программного обеспечения предположительно имеет телефон. Это позволяет в том числе программе SEUS (Sony Ericsson Update Service) знать каким языком/заточкой под оператора/частотными блокировками должен быть прошит телефон. Например, K750 без операторских штучек, используемый в Скандинавии будет CDA102337/12 в тоже время K750 с штучками от опсоса TELENOR будет CDA102338/62. Оба будут прошиты одинаковыми языками/словарями, но второй будет прошит ПО от TELENOR .

BLUE/BROWN/RED (ГОЛУБОЙ/КОРИЧНЕВЫЙ/КРАСНЫЙ) - Этот цвет задаёт с каким телефоном мы имеем дело. Голубые телефоны собраны на фабрике, но никогда не программируются ПО/GDFS/IMEI. Коричневые телефоны это телефоны разработчиков, для тестов. В них меньше ограничений, так как они используются для отладки/бета-тестирования. Что касается CID36, телефон может быть перешит в BROWN чтоб разблокировать его. Красные телефоны обычно те, что мы с вами и покупаем.

GDFS - Это «тайник» телефона, где хранятся все установки и настройки (там также хранится копия IMEI), телефонная книга, профили, ну и SIMlock - блокировка под конкретного оператора. В отличие от других производителей используется NVRAM.

IMEI: International Mobile Equipment Identity - 15-значное число которое включает в себя информацию о производителе/месте производства, модели, и серийный номер телефона. Модель и производитель занимают первые 8 цифр IMEI, известных как Type Allocation Code/TAC. Оставшаяся часть IMEI задаётся производителем, с контрольной цифрой в конце, которая никогда не передаётся. Эта цифра вычисляется по остатку IMEI. Стоит отметить, что в телефонах на платформе SE IMEI хранится в двух местах в OTP (единожды программируемой памяти) и в GDFS. IMEI который в GDFS обычно читается из OTP но это можно обойти функцией программы SETool "изменить" IMEI. Этот патч прошивки разрешает иметь различные IMEI в OTP и GDFS. В сеть передается IMEI из GDFS, поэтому его изменение может разблокировать телефоны заблокированные для работы под определенного оператора. SEUS этим не проведешь, с другой стороны, стоит отметить, что смена IMEI является незаконной в большинстве стран.

Сервисный кабель (источник SEHelper)

Понадобится:

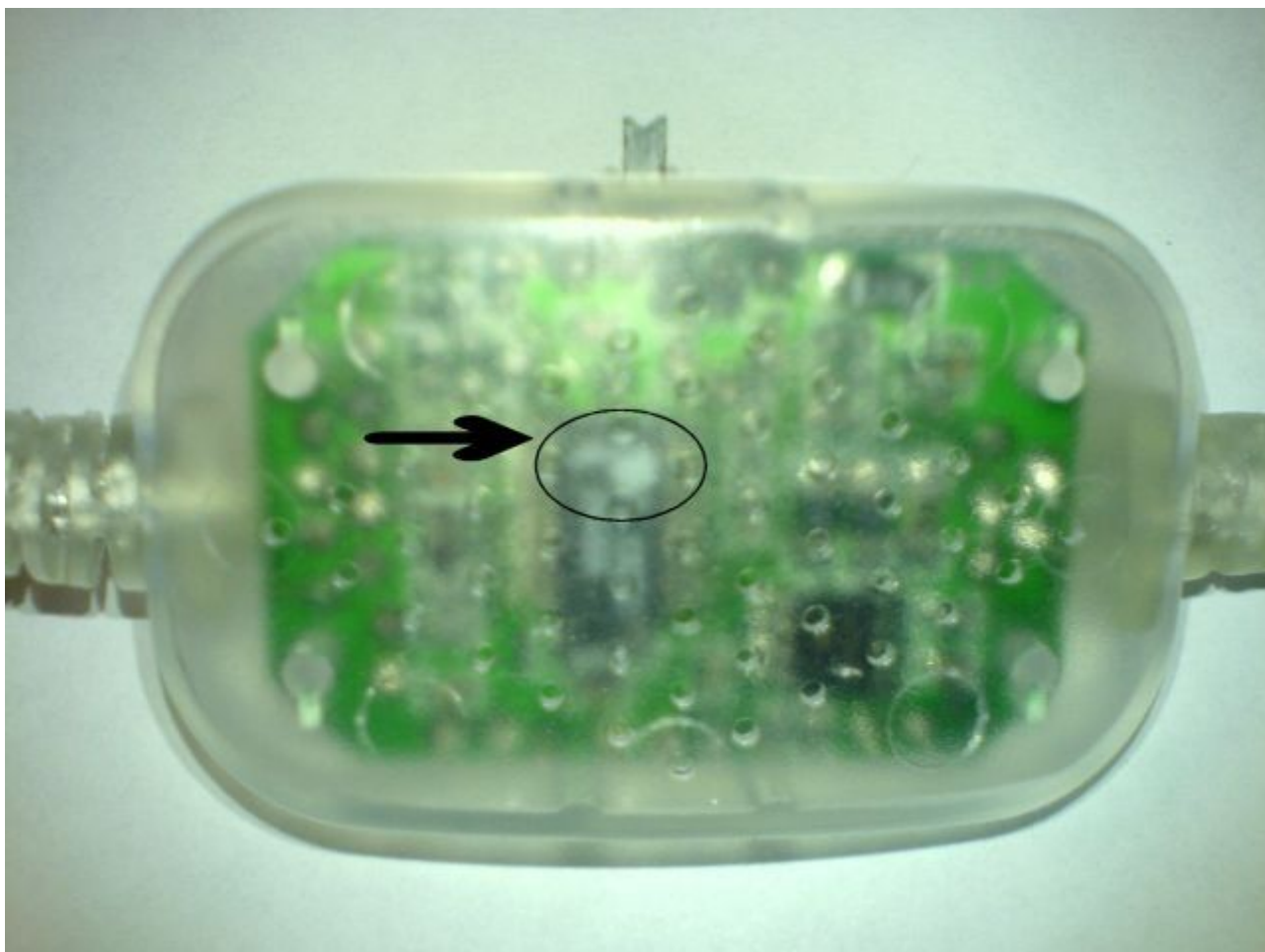
1. Разъем - Fast Port:



2. Интегральный стабилизатор 78L03

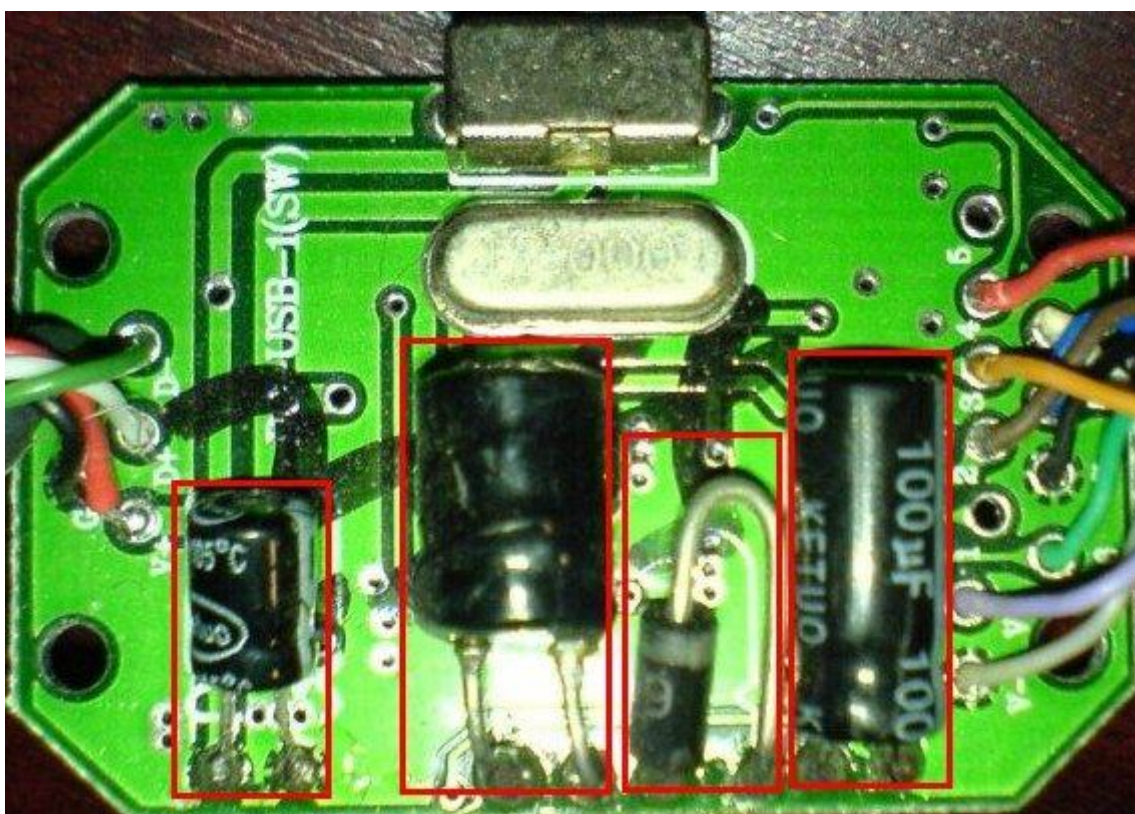
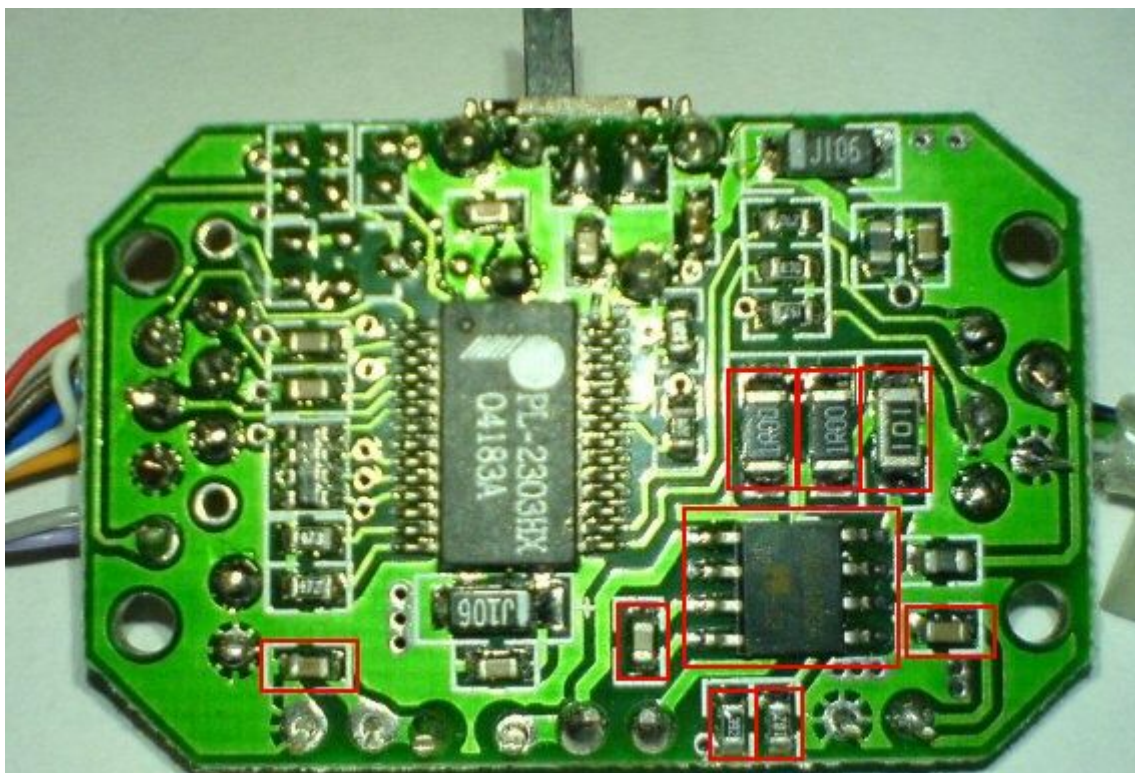


3. Дата кабель на чипе PL-2303



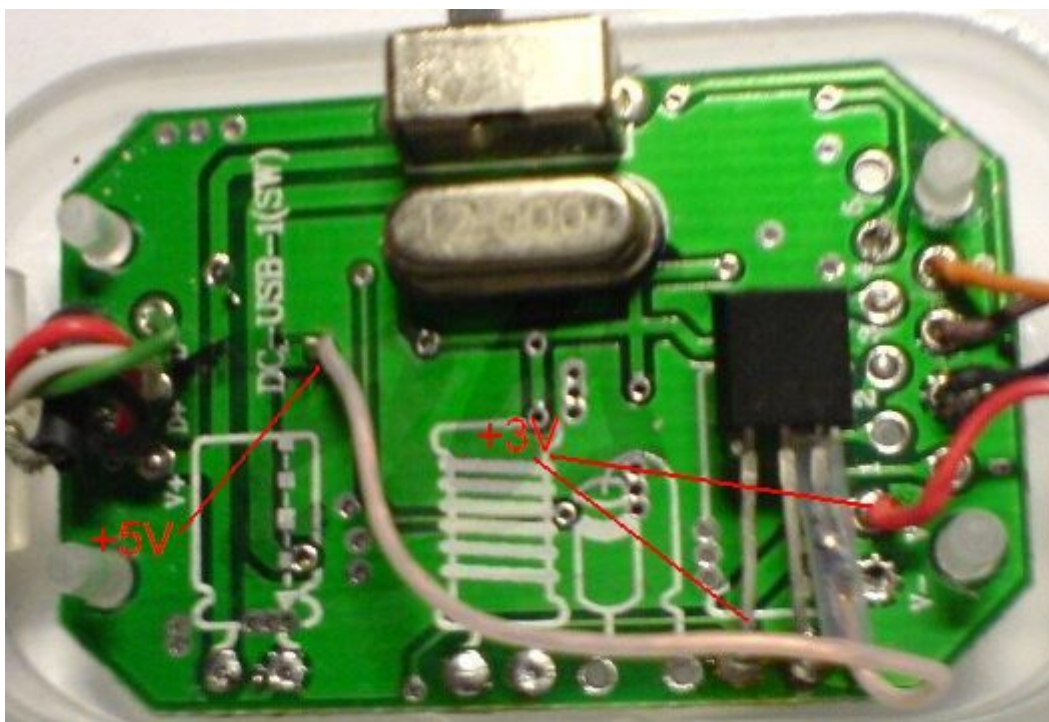
Чтобы купить кабель на нужном чипе надо найти в продаже кабель с полупрозрачной крышкой и высмотреть через неё логотип фирмы Prolific. Если позволит продавец, можно вскрыть коробочку с микросхемой дабы убедиться что внутри то, что нужно. Открывается корпус такого типа просто, разъединением двух половинок, никаких защелок внутри нет.

Сначала вскрываем коробочку с платой, на которой находится чип, и осматриваем её на предмет наличия элементов зарядки, которые нам в дальнейшем необходимо будет удалить (на рисунке они обведены).



Также я бы посоветовал, временно, отпаять провода, которые идут к разъему телефона. Это даст нам больший простор для деятельности.

После выпаивания элементов зарядки у нас появляется место для установки 3-х вольтового стабилизатора напряжения.



Теперь нам необходимо найти контакты RxD и TxD. Согласно даташиту на микросхему PL2303 эти контакты

№ 1 (TxD) и № 5 (RxD) .

СПРАВКА: нумерация контактов на микросхеме начинается от контакта расположенного рядом с точкой и возрастает против часовой стрелки.

Проследив трассировку дорожек от этих контактов, мы находим необходимые нам контакты на выходе с платы. К которым мы и припаиваем провода.

На фотографии моей платы это:

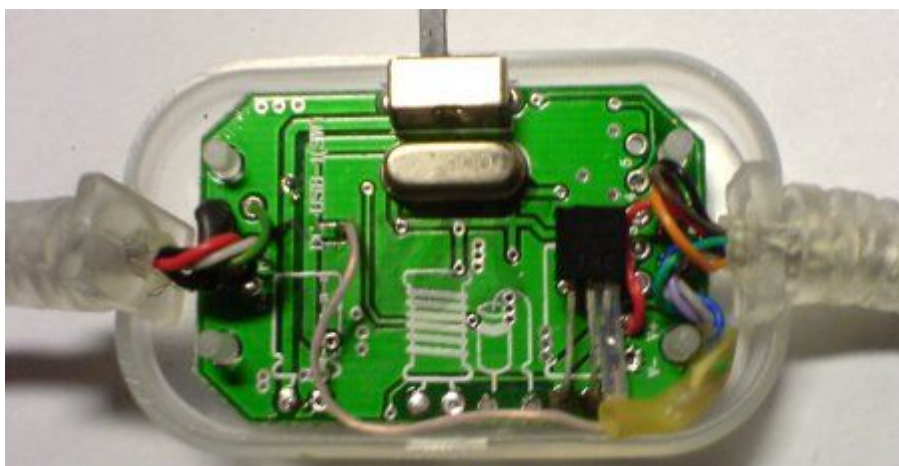
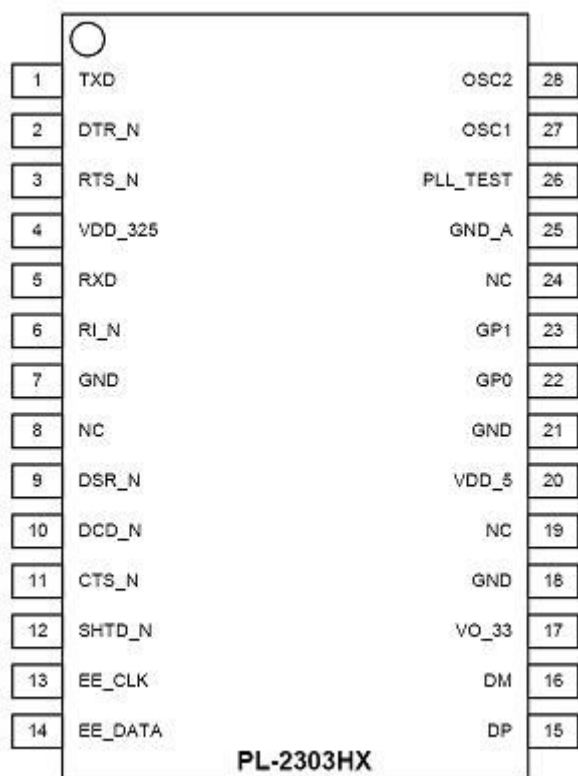
TxD - оранжевый

RxD - коричневый

GND - черный

+3V - красный

СОВЕТ: если у вас остались лишние провода, то их необходимо скрутить вместе и поместить в изолирующую трубку.



Дальше берёмся за припаивание проводов к разъему. Согласно схеме нам необходимо задействовать для этого контакты

8 - +3V

9 - GND

10 - RxD

11 - TxD

По правилам соединения, контакты RxD и TxD необходимо соединять перекрестно. Или, как в нашем случае, по вот такой схеме:

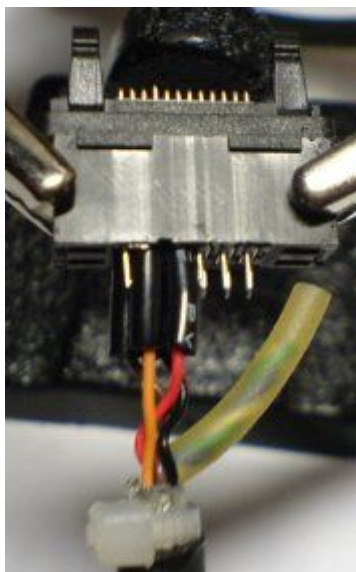
TxD (вывод 1 микросхемы) <-> **RxD** (10 контакт разъема) **на фото**
оранжевый провод

RxD (вывод 5 микросхемы) <-> **TxD** (11 контакт разъема) **на фото**
коричневый провод

GND (общий на плате) <-> **GND** (9 контакт разъема) **на фото** **черный**
провод

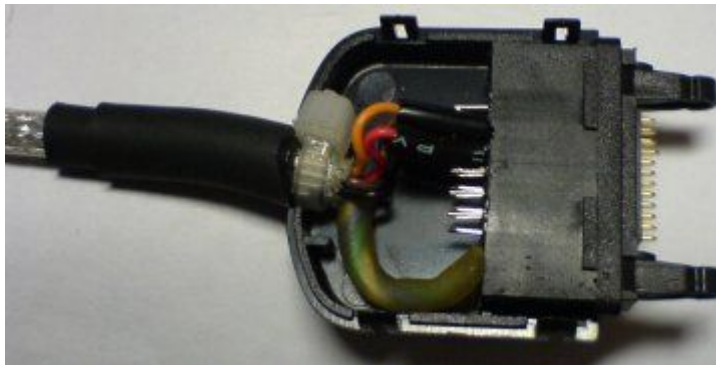
+3V (после стабилизатора) <-> **+3V** (8 контакт разъема) **на фото** **красный**
провод

СПРАВКА: для определения номеров контактов необходимо найти самый длинный контакт, он будет иметь 9 номер. И дальнейший отсчет вести уже от него



Лишние провода также необходимо скрутить вместе и поместить в изолирующую трубку (не нарушая изоляции).

Поскольку блокиратор отрывания оказался больше по диаметру чем предназначенное под него место в разъеме, я его срезал, заменив стяжкой и термоусаживаемой трубкой.



Вид готового кабеля показан на фото ниже.



Список команд для написания скриптов:

Команда

Примеры

1. `readpkg:/dir/in/phone`

`readpkg:/tpa/user` - создать файл для переноса на другой телефон (so-called customizing)

`readpkg:/system/wap/profile/` - создание резервной копии GPRS/MMS/Browser установок в файл `pkg_imei.pkg` запись обратно производится командой

	readpkg:/phone/dir - чтение пакета настроек (customization pack) в zip файл
2. writepkg: \package\on\pc	writepkg:c:\package\k600\emea1.pkg - запись предварительно созданного файла резервной копии обратно в телефон writepkg:test.pkg - запись пакета из test.pkg writepkg:/package.zip - запись пакета package.zip в телефон
3. makepkg:/dir/in/phone	makepkg:/ifs - создает пакет из каталога /ifs как pkg_your_imei.pkg в текущем каталоге
4. listdirs:	listdirs: - показать все директории и файлы
5. chdir:/dir/in/phone	chdir:/ifs/security/tester - сменить директорию на /tester chdir:/ - сменить директорию на корневую chdir:/tpa - сменить директорию на /tpa
6. readdir:/starting/dir/in/phone	readdir:/tpa/user/ - чтение всех данных в директорию ph_out Setool2 Lite
7. mkdir:/dir/in/phone	mkdir:/ifs/security/tester - создает директорию tester
8. rmdir:/dir/in/phone	rmdir:/ifs/security/tester - удаление директории (выполняется после удаления всех файлов в директории)
9. delfile:/file/in/phone.ext	delfile:/ifs/security/tester/test.txt - удалить файл test.txt
10. wrfile:file\on\pc,/file/in/phone	wrfile:cora.fps,/ifs/security/tester/test.txt - запись файла .cora.fps в /ifs/security/tester/test.txt
11. readfile:/file/in/phone.ext	readfile:/tpa/preset/custom/customize.xml - чтение файла customize.xml readfile:/tpa/preset/system/language/ru.lng - чтение

файла ru.lng

12. gdfsread:BBBBUUUU

gdfsread:00000013 - чтение GDFS блок 0 unit 0x13.
Переменная пишется как готовый файл

Список языковых пакетов

CHINA	en/zs
APAC 1	en/id/ms/tl/vi/zs
CMCC	en/ms/id
AsianLatin1	en/zs
AsianLatin2	en/tl/vi
AsianLatin3	en/ms/id
AsianLatin4	en/ms/id
EUROPE_1(EU1)	en/pt/es/fr
EUROPE_2(EU2)	en/fr/de/st/zu/tr
EUROPE_3(EU3)	en/da/nl/fr/de
EUROPE_4(EU4)	en/da/sv/no
EUROPE_5(EU5)	en/fr/de/it
EMEA1	en/et/lv/lt/pl/ru/uk
EMEA2	en/hr/cs/sr/sl/sk
EMEA3	en/el/sq
EMEA4	en/ro/hu/bg/ru
EMEA5	en/ar/he/ru/fr/fa
EMEA6	en/fr/ar/fa/ru
EMEA7	en/tr/ru
EMEA8	en/ru
FR_1	ae/fr
AMERICA_1(US1)	ae/cf/xl
AMERICA_2(US2)	ae/bp/xl
LAM_1	ae/bp/xl
VFE1(Vodafone1)	en/nl/el/pt/es/sv
VFE2(Vodafone2)	en/fr/de/it/ar/hu/tr
VFE3(Vodafone3)	fr/nl/en/de
Orange Be	en/fr/nl/de
Orange Ch	en/fr/it/de
Orange Generic	en/fr/nl/da/ro/sk
AMERICA_1(US1)	ae/cf/xl
AMERICA_2(US2)	ae/bp/xl
APAC 1	en/id/ms/tl/vi/zs
BALTIC	en/et/lt/lv/ru
CENT_EUROPE	en/cs/hu/pl/sk
CHINA	en/zs
C_ASIA	en/ar/ru/tr/uk
EUROPE_1(EU1)	en/pt/es/fr
EUROPE_2(EU2)	en/fr/de/st/zu/tr
EUROPE_3(EU3)	en/da/nl/fr/de
EUROPE_4(EU4)	en/da/sv/no
EUROPE_5(EU5)	en/fr/de/it
FRANCE	en/fr
HONK_KONG	en/zh
MEDITERR	en/bg/el/mk/ro/sq
M EAST N AFR	en/ar/fa/fr
RUSSIA	en/ru
S_ASIA_LEVAN	en/ar/fa/fr/he/ru
TAIWAN	en/zt
THAI	en/th
TMOB INT B	en/hu/hr/sk
TMOB US	ae/xl
HONK_KONG (HK)	en/zh
THAI	en/th
TAIWAN	en/zt

Информация:

При написании инструкции были использованы материалы с форумов:

Mobilefree (mobilefree.ru)

Sony Ericsson Club (sony-ericsson.ru)

SE-NSE (forums.se-nse.net)

Также использована информация из предыдущих инструкций для флешера, но предназначенных для другой версии программы.

by Homka (SE Club)

Есть что добавить? Пишите на sonyericsson@borserg.ru